



РУКОВОДСТВО ДЛЯ СТАТИСТИКОВ

ДЕПАРТАМЕНТ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО БАСКЕТБОЛА

2022



**Не рекомендуется открывать данное
Руководство с помощью браузеров**

**Используйте установленные на вашем
PC/Mac программы для просмотра PDF.
Например, Adobe Acrobat DC**

В противном случае переходы
по ссылкам будут закрывать
вкладку с Руководством

СОДЕРЖАНИЕ

Обязанности статистиков	3
Бросок	6
Дополнительные опции	8
Подбор и мини-владение	10
Результативная передача	18
Потеря	22
Перехват и мини-владение	25
Блок-шот	31
Проблемы в работе	33
Ошибки статистиков	34
Тонкости работы на играх 3х3	37
Неоднозначные ситуации	38
Ссылки	42
Контакты	43

ОБЯЗАННОСТИ СТАТИСТИКОВ

Не позднее чем за 1 час 15 минут до начала игры:

- прибыть в спортивный комплекс, где проводится игра.

Не позднее чем за 1 час до начала игры:

- быть на рабочем месте — за судьейским столом в униформе, предоставленной клубом-хозяином;
- проверить исправность техники (компьютер, принтер) и наличие бумаги для печати;
- проверить подключение проводного интернета;
- открыть программу, в которой будете работать.

Сразу после заполнения составов команд и судейской бригады:

- выставить количество зрителей;
- раздать стартовые составы тренерам по 2 шт., комиссару, секретарю и судье-информатору — по 1 шт., комментатору и ведущему — по запросу.

Не позднее чем за 30 минут до начала игры:

- запустить синхронизацию.

Не менее чем за 20 минут до начала игры:

- отследить начало видеотрансляции на сайте и выставить событие «Старт видеотрансляции».

Не позднее чем за 7 минут до начала игры:

- отметить и «выпустить» стартовую пятерку игроков на площадку в соответствии с записями в официальном протоколе матча.

За 7-8 минут до начала игры:

- выставить событие «Представление команд».

За 3 минуты до начала игры:

- выставить событие «3 минуты до начала».

За 1 минуту 30 секунд:

- выставить событие «Игра сейчас начнётся»;
- указать опоздание в минутах (+1 минута к текущему опозданию).

За 1 минуту до конца каждой четверти и овертаймов:

- сверить с табло правильность забитых очков и фолов.

После каждой четверти:

- предоставить (напечатать) статистический отчёт (после исправлений, если есть ошибки) для каждого тренера/представителя команды — по 2 шт. и комиссару — 1 шт.

Разносить статистику тренерам в ваши обязанности не входит, это исключительно по вашему желанию или по договорённости с командами.

После игры:

- сверить с официальным протоколом счёт игры, очки и фолы игроков;
- напечатать статистический отчёт всем вышеуказанным лицам;
- убедиться, что статистика правильно отражается на сайте РФБ, выставить событие «Конец видеотрансляции»;
- убедиться, что общий счёт и счёт по четвертям на сайте и в статистике совпадает;
- находиться на рабочем месте до тех пор, пока комиссар не разрешит покинуть судейский стол.

В случае возникновения каких-либо проблем с программой, отправкой данных на сайт и т.п. необходимо обязательно позвонить и сообщить об этом Александру Попову (+7 902 801-79-67).

В случае если статистикам пришлось писать ход игры на листке бумаги, необходимо:

- ход игры в программе восстановить незамедлительно и предупредить всех за столом о проблеме;
- сверить очки и фолы, порядок забитых очков;
- убедиться, что статистика «ушла» на сайт;
- распечатать запросившим лицам отчёт

Только после этого можно покинуть рабочее место с разрешения комиссара.

Ссылка на бланк и пример заполнения рукописной статистики — в конце презентации.

БРОСОК

Бросок — логическое завершение каждой атаки, попытка забить мяч в кольцо соперника.

Бросок в прыжке

Мяч обычно выпускается, когда игрок находится в высшей точке прыжка. Чаще всего данный тип используется на средней и дальней дистанциях, а также при трёхочковом броске.

Бросок в проходе

Бросок с ближней дистанции, чаще всего с отскоком от щита, но мяч может быть забит и «чисто». Как правило, этот бросок выполняется с ближней дистанции после прохода к кольцу.

Добивание

Бросок сразу после подбора в нападении, часто одной рукой и не приземляясь.

Парашют

Бросок, при котором игрок ловит передачу в воздухе и совершает бросок до приземления на площадку.

Бросок крюком

Бросок одной рукой, выполняемый игроком за счет выпрямления руки и выпуска мяча над головой вращательным движением.

1. БРОСОК В ПРЫЖКЕ

2. БРОСОК В ПРОХОДЕ

3. ДОБИВАНИЕ

4. БРОСОК КРЮКОМ

5. ПАРАШЮТ



*Нажмите, чтобы
посмотреть видео*

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОПЦИИ

Комбинируются с вышеуказанными видами бросков!

Бросок сверху

Броском сверху являются действия игрока, когда он поднимает мяч над кольцом и с силой опускает его внутрь одной или двумя руками, при этом руки могут касаться дужки кольца.

Быстрый прорыв

Критерии определения быстрого прорыва:

- атака не более 8 секунд (рекомендация);
- атака на полной скорости;
- завершение атаки прежде, чем все игроки команды установили позиционную защиту.

Очки второго и даже третьего темпа тоже могут быть в быстром прорыве, если они соответствуют двум обязательным критериям.

БЫСТРЫЙ ПРОРЫВ

- не более 8"
- полная скорость
- нет всех защитников

БЫСТРЫЙ ПРОРЫВ

- не более 8"
- полная скорость
- нет всех защитников

НЕ БЫСТРЫЙ ПРОРЫВ

- не более 8"
- полная скорость
- нет всех защитников

ПОДБОР

После промаха при попытке броска с игры или последнего штрафного броска следует подбор:

- контролируемое возвращение живого мяча игроком;
- команде предоставляется вбрасывание после промаха при броске с игры или после штрафного броска.

Подбор не записывается (исключения):

- когда мяч остаётся мёртвым после промаха при последнем или единственном штрафном броске (например: после неспортивного, технического и дисквалифицирующего фолов);

- в конце четверти или овертайма (сирена прозвучала до того, как кто-либо установил на игровой площадке контроль над мячом);
- после промаха при попытке броска с игры (когда мяч не коснулся кольца), если нарушение времени для броска фиксируется до того, как команда овладела мячом.

Подбор игрока

Подбор игрока засчитывается, если:

- игрок первый устанавливает контроль над мячом;
- игрок добивает мяч в контролируемой попытке забросить его в корзину;
- игрок контролируемо отбивает мяч партнёру;
- игрок борется за мяч на подборе одновременно с противником и получает мяч вследствие процедуры поочерёдного владения;
- игрок спасает мяч, уходящий за пределы площадки, оставляя его у своей команды;
- игрок пытается добить мяч в непосредственной близости кольца в одно касание. Часто несколько раз подряд.

Командный подбор

Подбор команды засчитывается, если:

- мяч уходит за пределы площадки до того, как кто-либо установит контроль (после неудачного броска с игры или штрафного броска);
- фол или нарушение фиксируется перед тем, как кто-либо установит контроль;
- два или более игроков из одной команды участвуют в спорном мяче (после неудачного броска с игры или штрафного броска);
- мяч застревает в конструкции щита или между кольцом и щитом (подбор зависит от стрелки поочерёдного владения);
- попадание в собственное кольцо при подборе (подбор команде, капитану которой должны быть записаны очки).

ПОДБОРЫ ИГРОКА

#91 мимо 2 очка
в прыжке
подбор

#26

i Очевидный подбор
игрока

Начало видео

*Действия записаны
блоками*

#16 мимо 3 очка
в прыжке
подбор

#6

i Игрок спас мяч, уходящий
в аут

Начало видео

#4 мимо 2 очка
крюком
подбор

#7

i Подбор игроку зависит от
стрелки поочерёдного
владения

Начало видео

ПОДБОРЫ ИГРОКА

#1 мимо 3 очка
в прыжке
подбор
#9

i Контролируемое отбивание мяча своему партнёру

Начало видео

2 | **#14** потеря мяча
| **#5** перехват
1 | **#1** мимо 2 очка
| **#14** в проходе
| подбор

*Порядок
блоков*

i Игрок подобрал мяч и контролировал своё тело — подбор, потеря и перехват

Начало видео


#26 фол
#24 вбрасывание


#99 мимо 3 очка
в прыжке
#24 подбор

i Игрок успел подобрать мяч, после чего был зафиксирован фол

Начало видео

КОМАНДНЫЕ ПОДБОРЫ

#9
 мимо 3 очка
в прыжке
командный подбор

 Очевидный командный
подбор


Начало видео

#6
#15
#25
мимо 3 очка
в прыжке
подбор

 Фол произошёл раньше,
чем подбор игрока

Начало видео

#?? 2 очка
#99
мимо 1 очко
подбор

 Игрок попал в собственное
кольцо — командный
подбор синих и 2 очка
капитану на площадке
команды синих

Начало видео

НЕТ ПОДБОРА

#10
#10
мимо 3 очка
в прыжке
командная потеря 24"

i Прозвучал сигнал таймера для броска прежде, чем кто-либо обладел мячом, и судья зафиксировал нарушение правил

Начало видео

#1
#1
#33
#1
1 очко
мимо 1 очко
неспортивный фол
2 штрафных броска

i После последнего штрафного броска, за которым следует вбрасывание как наказание или пробитие других штрафных бросков

Начало видео

#20
мимо 3 очка
в прыжке

i Последний бросок, после которого звучит сирена об окончании четверти или овертайма

Начало видео

МИНИ-ВЛАДЕНИЕ ПРИ ПОДБОРЕ

Избегайте подбора, после которого сразу же следует потеря, когда нет очевидного владения. Вместо этого запишите командный подбор другой команде или игроку, который овладел.

Контроль означает контроль мяча и тела.

Пример:

- игрок овладевает мячом в воздухе и приземляется за пределами площадки;
- игрок выхватывает/выбивает мяч у игрока, который подобрал мяч в тот же момент.

МИНИ-ВЛАДЕНИЯ

#3

мимо 2 очка
в проходе
блок-шот
командный подбор

#6

#



Игрок овладел мячом и
приземлился в аут

Начало видео

#3

мимо 2 очка
в прыжке
подбор

#4



Игрок украл мяч у только
что подобрывшего игрока

Начало видео

#8

мимо 2 очка
крюком
подбор

#55



Овладел мячом, пытаюсь его
спасти, после чего мяч
получил соперник

Начало видео

РЕЗУЛЬТАТИВНАЯ ПЕРЕДАЧА

Результативная передача — передача мяча партнеру, которая создаёт для него голевую ситуацию и впоследствии приводит к успешному взятию кольца.

Передача засчитывается, если:

- игрок получает мяч внутри трёхсекундной зоны («краски») и забивает, не выходя из неё (при этом неважно сколько ударов или обманных движений после получения мяча сделал атакующий игрок);
- игрок получает мяч вне трёхсекундной зоны и забивает мяч без ведения;
- игрок не опекается плотно в момент получения мяча и незамедлительно:
 - выполняет удачный бросок;
 - «ловит» защитника на противоходе и проходит к кольцу;
 - делает показ (обманное движение) и проходит к кольцу;
 - делает показ (обманное движение) и выполняет удачный бросок;
 - делает показ (обманное движение), уходит от защитника с 1-2 ведением и выполняет удачный бросок;
- игрок зарабатывает на себе фол при броске и забивает хотя бы 1 из 2 или 3 назначенных штрафных бросков.

Передача не записывается, если:

- игрок, выполняющий бросок, обыгрывает своего защитника в ситуации 1 на 1 (когда защитник располагается прямо перед нападающим на линии между ним и кольцом);
- игрок обыгрывает на противоходе защитника, но защитник успевает вернуться и встать перед ним, либо его партнёр встёт в плотную защиту (подстраховку) до начала процесса броска;
- игрок получает мяч на своей половине (в тыловой зоне) и затем выполняет бросок;
- игрок получает мяч, который ему не предназначался (выбивание, случайный отскок);

- фол фиксируется на игроке, получившем мяч, который впоследствии выполняет штрафные броски из-за перебора командных фолов командой соперника


Важно!

Только одна результативная передача может быть засчитана на один бросок.

Только последняя передача может быть результативной.


Дистанция (в передовой зоне!), вид броска, количество ударов мяча в пол — не имеет значения.


РЕЗУЛЬТАТИВНЫЕ ПЕРЕДАЧИ


 Получение мяча
в «краске»

 Бросок без ведения


 Игрок не опекался плотно


 Защитник «пойман» на
встречном движении


 Зарабатывает на себе фол
и забивает хотя бы 1
штрафной бросок


 Игрок до и после показа
оставался вне плотной
опеки

НЕТ РЕЗУЛЬТАТИВНЫХ ПЕРЕДАЧ

 Получение мяча
вне «краски»

 Игрок получил мяч на
своей половине

 Защитник успел встать
между нападающим
и кольцом до броска

 Пас предназначался
не тому игроку

ПОТЕРЯ

Потеря – это ошибка игрока или команды нападения, в результате которой команда защиты получает владение мячом.

Критерии:

- должна быть смена владения;
- не каждая потеря сопровождается перехватом;
- если возможно более одного варианта – определите, кто был ответственен (кто первоначально создал ситуацию, приведшую к потере);
- ситуации с несколькими потерями/перехватами: только при явной смене владения, если контроль мяча был установлен командой до того, как контроль опять потерян;
- ситуации спорного мяча: потеря/перехват в зависимости от направления стрелки поочерёдного владения:
 - команда нападения имеет право на владение — не записывается ничего;
 - команда защиты — потеря (+ перехват, в зависимости от ситуации);
- при ошибочном попадании игрока в своё кольцо (не при подборе) — потеря игрока и очки капитану противоположной команды.

Потери игрока:

- плохая передача;
- потеря мяча;
- 5 секунд без владения;
- 3 секунды в «краске»;
- пробежка;
- зона;
- двойное владение;
- заступ/аут;
- потеря
помеха попаданию или помеха мячу нападающим —
неправильное касание мяча, кольца или щита
во время броска с игры или штрафного броска
(попытка броска при этом не записывается);
- фол в нападении
потеря записывается программой автоматически;

- потеря
попадание в своё кольцо (не путать со
случайным попаданием при подборе):
в этом случае сначала записывается потеря
игроку, который забил мяч в своё кольцо,
а потом — 2 очка капитану на площадке
противоположной команды.

Командные потери:

- 5 секунд при вбрасывании;
- 8 секунд;
- 24 секунды;
- потеря
не тот игрок выполняет штрафные броски, при
этом совершённые штрафные броски
отменяются.

ПОТЕРЯ МЯЧА

ПАС-ПОТЕРЯ

КОМАНДНАЯ ПОТЕРЯ 24"

КОМАНДНАЯ ПОТЕРЯ 5"

ПЕРЕХВАТ

Перехват — это действия игрока защиты по овладению мячом.

Перехват может быть контролируемый и неконтролируемый.

Контролируемый перехват, если:

- игрок защиты самостоятельно овладевает мячом вследствие плохого паса нападающей команды;
- игрок защиты самостоятельно овладевает мячом вследствие потери контроля над ним нападающей команды;
- игрок защиты вступает в борьбу за мяч, создавая ситуацию спорного мяча, при которой

произойдет смена владения соответственно правилу поочерёдного владения.

Неконтролируемый перехват, если:

- игрок защиты совершает выбивание или касание (изменяет траекторию полёта мяча) при передаче мяча так, что его партнёр овладевает им;
- игрок защиты совершает выбивание у нападающего, когда тот ведёт мяч либо держит его в руках так, что его партнёр овладевает им;
- игрок защиты выбивает мяч в любой ситуации провоцируя далее ситуацию спорного мяча, при которой произойдет смена владения.

Перехват не записывается если:

- игрок защиты совершает выбивание или касается мяча так, что тот остаётся у команды нападения;
 - игрок защиты овладевает мячом, находясь вне площадки;
 - игрок защиты вступает в борьбу за мяч, создавая ситуацию спорного мяча, при которой не произойдёт смена владения;
 - игрок не успел овладеть мячом до фиксации судьями фола;
 - произошли такие потери, как: пробежка, 2 ведения, 3", 5", 8", 24", зона, заступ/аут;
 - игрок хорошо защищается и заставляет игрока потерять контроль над мячом или выбивает мяч так, что тот уходит в аут от команды нападения;
- игрок нападения теряет контроль над мячом и совершает фол раньше, чем игрок защиты устанавливает новый контроль (такой фол судьи часто расценивают как неспортивный). В этом случае корректно записать фол в нападении.

ОЧЕВИДНЫЕ ПЕРЕХВАТЫ

● **#1** 2 очка
в проходе
быстрый прорыв

● **#8**
#1 потеря мяча
перехват

Начало видео

● **#1**
#2 потеря
перехват

Начало видео

ПОТЕРЯ МЯЧА+ПЕРЕХВАТ

● **#14**
#24 потеря мяча
перехват

● **i** Игрок спровоцировал
ситуацию спорного мяча

Начало видео

НЕОЧЕВИДНЫЕ ПЕРЕХВАТЫ

- **#24** потеря мяча
- **#16** перехват

i Игрок выбиванием спровоцировал перехват

Начало видео

- **#29** потеря мяча
- **#55** перехват
- **#7** мимо 1 очко
- **#29** подбор

i **#55** выбиванием спровоцировал перехват

Начало видео

НЕТ ПЕРЕХВАТА

- **#9** 1 очко
- **#9** 1 очко
- **#25** неспортивный фол в нападении
- **#9** 2 штрафных броска

i Игрок выбил мяч, но перехват не совершал

Начало видео

МИНИ-ВЛАДЕНИЕ ПРИ ПЕРЕХВАТЕ

Также следует избегать перехватов с неочевидным владением, то есть перехват, за которым сразу же следует потеря.

Контроль означает контроль мяча и тела.

Пример:

- игрок перехватывает мяч и приземляется/заступает в аут в тот же момент;
- игрок выбивает мяч, делая неочевидное ведение, после чего мяч снова оказывается у нападающего;
- игрок спасает мяч, уходящий в аут, выбитый его партнёром, и дает передачу в неконтролируемом положении тела чужому игроку или за пределы игровой площадки.

ИГНОРИРУЕМ



Игроки были в попытке перехватить мяч, но так никто им и не овладел

НЕ ИГНОРИРУЕМ

#33
#10

потеря мяча
перехват

#44
#33

пас-потеря
перехват



Чёткий контроль
и потеря

Начало видео

БЛОК-ШОТ

Блок-шот — это контакт игрока защиты с мячом для изменения траектории полёта, после чего мяч не попадает в кольцо. Мяч может быть как в воздухе, так и в руках атакующего игрока.

Блок-шот засчитывается, только если:

- мяч **при броске** находится выше уровня плеч;
- игрок защиты коснулся мяча.

Блок-шот не засчитывается, если:

- бросок удачен;
- мяч при броске находится ниже уровня плеч (засчитывается потеря-перехват, если произошла смена контроля, если смена контроля не произошла и мяч остался у нападающей команды — игнорируется);
- он совершён после или во время фиксации фола на игроке, который совершал бросок;
- игрок защиты не коснулся мяча.

БЛОК-ШОТ

БЛОК-ШОТ

НЕТ БЛОК-ШОТА



мимо 2 очка
в прыжке
блок-шот
подбор



Очевидный блок-шот

Начало видео



мимо 2 очка
в прыжке
быстрый прорыв
блок-шот
командный одбор



Очевидный блок-шот

Начало видео



Когда мяч ниже уровня
плеч — это **не блок-шот**.
Игнорируем ситуацию

ПРОБЛЕМЫ В РАБОТЕ

Статистики могут столкнуться с такими проблемами, как:

- сбой отправки хода игры на сайт (проверить интернет-подключения, если всё нормально, то позвонить Александру Попову);
- отсутствие интернета (обратиться к службе технической поддержки, работающей на матче, в крайнем случае, подключиться к мобильному интернету);
- принудительное закрытие программы (**не искать в папке с играми!** Открыть игру из календаря — игра откроется на последнем действии, которое отправилось на сайт);
- автоматическая перезагрузка компьютера (**отменить** в настройках компьютера **автоматическое обновление** заранее!);
- выключение (поломка) компьютера (иметь резервный компьютер для продолжения работы).

ОШИБКИ СТАТИСТИКОВ

Довольно часто допускаются такие ошибки:

- производят действия не в соответствии с игровым временем, особенно это касается замен. Помните, именно время, указанное в статистике, выводится в виджет онлайн-трансляции и идет в зачёт сыгранного времени каждого игрока.;
- вместо разных видов потерь ставят только пас-потерю;
- ставят перехват, когда он не произошёл (активная фаза защиты не является пререхватом);
- ставят перехваты после таких потерь, как: 3", 5", 8", 24", зона, 2 ведения, пробежка, заступ/аут;
- ставят потерю 5" при вбрасывании игроку, который вбрасывал – это неправильно, с августа 2018 года эта потеря является командной и никакой иной;
- не выставляют события: «Разминка команд», «Представление команд», «3 минуты до начала», «Игра сейчас начнётся», «Старт ..» и «Конец видеотрансляции», «Видеопросмотр» и т.д.;
- не ставят количество зрителей в принципе и не редактируют их примерное количество в процессе игры;
- не запускают «онлайн» игры: запуск синхронизации — ваша прямая обязанность за полчаса

до игры и страховка на случай «вылета» программы;

- не ставят задержку игры (мин.), если она есть;
- добавляют судейскую бригаду не соответственно листу назначения секретарей или не добавляют вообще;
- удаляют старт в ходе игры и потом мяч не передаётся между игроками: старт удалять нельзя, его нужно редактировать;
- не выставляют цвет формы в программе так, как у игроков на площадке (основной цвет формы, цвет номера и цвет окантовки);
- не ставят командные подборы;
- ставят точку броска с игры, не обращая внимание на судей: судьи всегда показывают

какой бросок (двухочковый или трёхочковый) выполняет игрок, если же этого не произошло, то, скорее всего, двухочковый;

- не записывают попытку броска на последних секундах четверти, чтобы не портить процент попаданий игрока; запомните, игрок сам принял решение бросать, вам только нужно определить успел бросить или не успел (в случае сомнений или отсутствия видео можно уточнить у судей), ни родственные связи, ни уровень отношений не должен влиять на это решение, не ставьте под сомнение ваш профессионализм;
- не сверяют фолы и забитые очки с табло: за минуту до конца каждой четверти необходимо сверить эти показатели с данными на табло, если данные не сходятся, нужно сообщить об этом

секретарю, чтобы выяснить у кого ошибка, не нужно сразу же исправлять и подгонять под табло.

Время, указанное в нижнем правом углу статистики, отображает время запуска печати, а не время окончания игры, секретарь обязан самостоятельно отследить время окончания игры.

ТОНКОСТИ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ НА ИГРАХ 3x3

Эти рекомендации помогут вам в будущем сэкономить драгоценные секунды во время матчей, т.к. баскетбол 3x3 более динамичный и с гораздо меньшим количеством пауз.

Настройки игры:

- проверить все параметры игры, чтобы они соответствовали правилам баскетбола 3x3;
- персональные фолы увеличить до максимума;
- командные фолы увеличить до 7.

Важно знать:

- не стоит исправлять ближний бросок на дальний, необходимо удалить 1-очковый и добавить 2-очковый. В обратную сторону всё работает исправно — можно редактировать;
- при неспортивном фоле необходимо добавить ещё 1 обычный фол, т.к. в баскетболе 3x3 неспортивный фол считается как 2 командных.

РАЗБЕРЁМ НЕСКОЛЬКО НЕОДНОЗНАЧНЫХ СИТУАЦИЙ

Рекомендация!

- 1 сначала читайте вопрос в заголовке
- 2 смотрите видеофрагмент
- 3 читайте корректный ход игры
- 4 читайте пояснение

БЛОК-ШОТ? ПОТЕРЯ?

#1
#21
#

мимо 2 очка
блок-шот
командный подбор



Игрок бросал из-за щита, защитник коснулся мяча

Начало видео

ЧЕЙ ПОДБОР?

#00
#6

мимо 2 очка
подбор



Игрок приземлился и сразу же потерял мяч

Начало видео

ЧЕЙ ПОДБОР?

#11
#00

мимо 2 очка
подбор



#6 взял мяч в две руки, но потерял его ещё в полёте

Начало видео

ПЕРЕДАЧА ИЛИ НЕТ?

#38 2 очка в прыжке

i Защитник преградил путь к кольцу — нет результативной передачи

Начало видео

ЧЬЯ ПОТЕРЯ?

#24 фол
#50 2 штрафных броска

#32 пас-потеря
#7 перехват

i Потерю записываем виновнику, **#51** пыталась только спасти ситуацию

Начало видео

О ИЛИ ОО ПОТЕРЯ?

#0 пас-потеря

i Потерю записываем виновнику, **#00** пытался только спасти ситуацию

Начало видео

Чья ПОТЕРЯ?

#32
#55

потеря мяча
перехват



Пас был хороший,
#32 подскользнулся
при получении

Начало видео

ПЕРЕДАЧА ИЛИ НЕТ?

#23
#44

2 очка сверху
рез. передача



Мяч был доставлен
тому, кому предназна-
чался

Начало видео

БЫЛ ПОДБОР?

#21

мимо 2 очка



Чёткого контроля
не было

Начало видео

ССЫЛКИ

**Пройти
пробный тест**

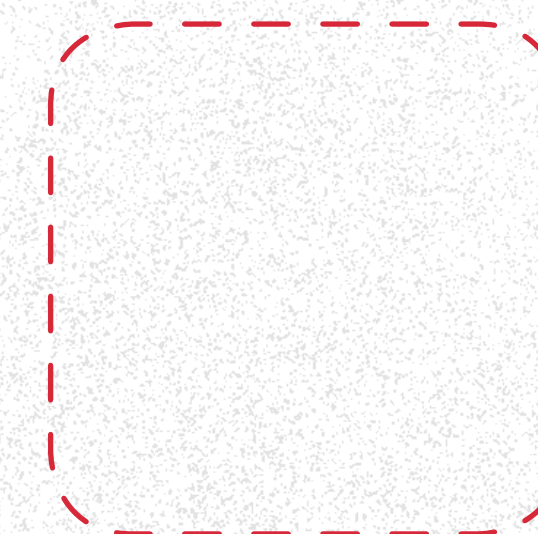
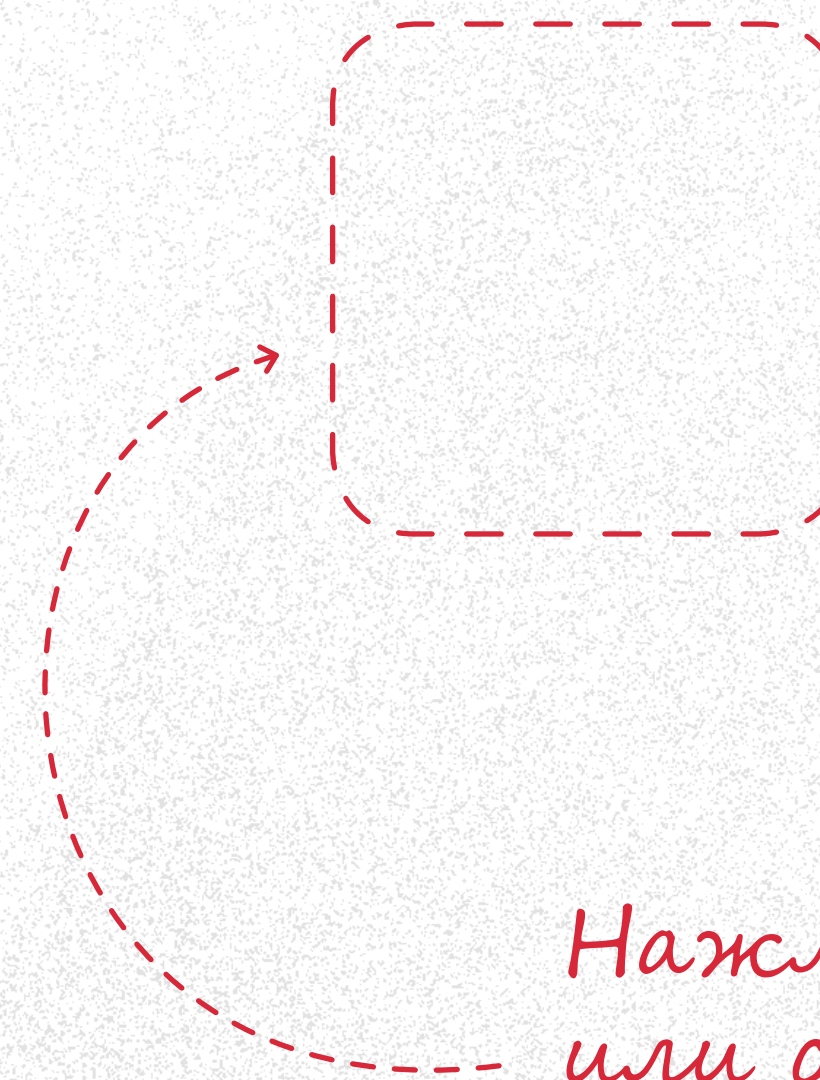
**Скачать
FIBA LiveStat 7**

**Telegram-чат
BasketStat**

**Скачать
OnlineBasket**

**Скачать
протокол хода игры**

*Нажмите
или отсканируйте
QR-коды*



КОНТАКТЫ

Мария Смолякова

smolyakova@russiabasket.ru

Александр Попов

+7 (902) 801-79-67

popov@russiabasket.ru

Михаил Прудков

pond@russiabasket.ru

Для вопросов по презентации