



АССОЦИАЦИЯ  
СТУДЕНЧЕСКОГО  
БАСКЕТБОЛА

**СОГЛАСОВАНО**

**УТВЕРЖДЕНО**

**Исполнительный директор –  
Генеральный секретарь  
Российской Федерации  
Баскетбола**

**Исполнительный директор  
Ассоциации студенческого  
баскетбола**

  
\_\_\_\_\_  
**Н.В. Галкина**

  
\_\_\_\_\_  
**С.В. Крюков**

**РЕГЛАМЕНТ**  
**чемпионата**  
**Ассоциации студенческого баскетбола**  
**Сезон 2020–2021**

Москва – 2020

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ</b> .....	3
<b>РАЗДЕЛ I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ</b> .....	7
Глава 1. Цели и задачи проведения Чемпионата .....	7
Глава 2. Руководство организацией и проведением Чемпионата. Права на его проведение.....	7
<b>РАЗДЕЛ II. ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА</b> .....	9
Глава 3. Дивизиональный этап.....	9
Глава 4. Всероссийский плей-офф: квалификация и Лига Белова .....	10
<b>РАЗДЕЛ III. ДОПУСК К ЧЕМПИОНАТУ</b> .....	13
Глава 5. Допуск команд .....	13
Глава 6. Допуск игроков .....	14
Глава 7. Усиление команд .....	16
Глава 8. Заявка, дозаявка и допуск игроков, тренеров и сопровождающих лиц .....	17
Глава 9. Статус игрока .....	17
Глава 10. Комиссия по допуску к Чемпионату.....	19
Глава 11. Мандатная комиссия .....	22
<b>РАЗДЕЛ IV. ОБЩИЕ ПРАВИЛА</b> .....	25
Глава 12. Игровая площадка и техническое оборудование .....	25
Глава 13. Экипировка игроков .....	26
Глава 14. Мяч.....	27
Глава 15. Судейство .....	27
Глава 16. Протесты .....	31
Глава 17. Дисциплинарные нарушения.....	33
Глава 18. Отказ, неявка или опоздание команды на игру.....	35
Глава 19. Отказ команды от участия в Чемпионате .....	36
Глава 20. Участие в матче игрока, не имевшего такого права... ..	36
Глава 21. Обязанности тренеров, помощников тренеров и сопровождающих лиц .....	37
<b>РАЗДЕЛ V. ПРОВЕДЕНИЕ ИГР</b> .....	38
Глава 22. Время начала игр и их последовательность.....	38
Глава 23. Статистическое сопровождение .....	38
Глава 24. Техническая заявка .....	39
Глава 25. Врач .....	40
Глава 26. Группа поддержки и талисман .....	41
Глава 27. Звуковое сопровождение игр .....	41
Глава 28. Использование видеоэкранов .....	42
Глава 29. Медиатайм-ауты.....	42

Глава 30. Обязанности команды-хозяина по организации игр..	43
Глава 31. Обязанности команды-хозяина по отношению к команде-визитеру при проведении игр с разъездами.....	44
Глава 32. Обязанности команды-хозяина по отношению к судьям, комиссару и организаторам Чемпионата .....	45
Глава 33. Обязанности команды-визитера при проведении игр с разъездами .....	46
<b>РАЗДЕЛ VI. НАГРАЖДЕНИЕ.....</b>	<b>46</b>
Глава 34. Награждение победителей, определение лучших игроков .....	46
<b>РАЗДЕЛ VII. МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ .....</b>	<b>47</b>
Глава 35. Участие в соревнованиях под эгидой EUSA .....	47
<b>РАЗДЕЛ VIII. СБОРНАЯ АСБ.....</b>	<b>47</b>
Глава 36. Состав и комплектование сборной АСБ .....	47
<b>РАЗДЕЛ IX. РЕКЛАМА И МАРКЕТИНГ .....</b>	<b>48</b>
Глава 37. Коммерческие права.....	48
Глава 38. Использование наименования и символики Чемпионата, спонсоров и партнеров АСБ.....	49
Глава 39. Реклама при проведении игр.....	49
<b>РАЗДЕЛ X. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ .....</b>	<b>50</b>
Глава 40. Общие принципы информационного обеспечения ....	50
Глава 41. Проведение прямых видеотрансляций (для высших дивизионов и Лиги Белова).....	52
<b>РАЗДЕЛ XI. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ.....</b>	<b>54</b>
Глава 42. Дивизиональный этап.....	54
Глава 43. Квалификация .....	56
Глава 44. Лига Белова на стадии Ласт-32 .....	57
Глава 45. Лига Белова на стадии Ласт-8 .....	58
Глава 46. Лига Белова. Суперфинал.....	58

## ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

В тексте Регламента используются термины и определения в следующем их значении:

**Ассоциация студенческого баскетбола (далее – АСБ)** – некоммерческая организация, к целям деятельности которой относятся: популяризация студенческого баскетбола среди молодежи, координация деятельности Клубов, организация и проведение Чемпионата.

**Баскетбольная программа** – система мероприятий, направленная на развитие студенческого баскетбола в образовательной организации и формирование корпоративной культуры Клуба. Баскетбольная программа может включать участие команды в Чемпионате, организацию факультетских и курсовых соревнований, турниров по баскетболу 3х3, промомероприятий, мастер-классов и др. Формированием, утверждением и реализацией Баскетбольной программы занимается Клуб.

**Баскетбольный клуб (далее – Клуб)** – сообщество игроков, тренеров, менеджеров и болельщиков, сформированное в образовательной организации для совместных занятий спортом, проведения досуга и реализации Баскетбольной программы. Организационными формами Клубов могут являться: структурные подразделения спортивных клубов и/или студенческих спортивных клубов, автономные образования. Клубы могут создаваться как с регистрацией юридического лица, так и без него. Простейшей моделью Клуба является деятельность, связанная с взаимодействием тренера, игроков и менеджеров из числа студентов.

**Всероссийский плей-офф** – второй этап Чемпионата АСБ, состоящий из квалификации и Лиги Белова.

**Высший дивизион** – сформированная по спортивному принципу группа команд, соревнующихся на первом этапе Чемпионата.

**Департамент маркетинга** – структурное подразделение АСБ, осуществляющее соблюдение партнерских и маркетинговых обязательств.

**Единая информационная аналитическая система АСБ (далее ЕИАС АСБ)** – система для регистрации, обработки и хранения данных участников Чемпионата, созданная на платформе Инфобаскет.

**Заявка** – документ установленной формы, содержащий все необходимые сведения о команде образовательной организации и оформленный с использованием ЕИАС АСБ. Настоящий документ подписывается официальным представителем образовательной организации уровнем не ниже проректора, подпись которого заверяется печатью. Надлежащим образом заполненный документ представляется в комиссию по допуску в соответствии с настоящим Регламентом.

**Игрок** – лицо, обладающее необходимыми навыками для игры в баскетбол, систематически занимающееся баскетболом.

**Игрок-любитель** – игрок, основная деятельность которого не связана с баскетболом, который не имеет игрового времени в профессиональных лигах.

**Команда** – коллектив игроков, тренеров и сопровождающих лиц, внесенных в заявку.

**Команда-визитер** – команда, принимающая участие в матче на площадке соперника.

**Команда-хозяин** – команда, отвечающая за проведение матча/тура на своей площадке.

**Комиссия по допуску** – обязательная для всех команд процедура допуска к участию в Чемпионате, проводимую перед началом Чемпионата в каждом дивизионе в заранее определенные сроки.

**Лига Белова** – финальный этап Чемпионата АСБ с участием сильнейших 32 мужских и 32 женских команд.

**Лист учета штрафных санкций** – документ для записи и учета технических и дисквалифицирующих фолов команды и тренера.

**Мандатная комиссия (МК)** – обязательная для всех команд процедура проверки документов, которая проводится на этапах квалификации и Лиги Белова.

**Матч звезд АСБ** – выставочный матч и комплекс сопровождающих его мероприятий с участием лучших игроков, тренеров и менеджеров чемпионата АСБ. Проходит в период с 20 января по 07 февраля 2021 года.

**Медиапартнер** – организация, которой по договору с АСБ переданы медиаправа, а именно право на освещение Чемпионата путем осуществления видеотрансляций.

**Медиаменеджер** – лицо, отвечающее за информационное сопровождение клуба в т. ч. за работу в социальных сетях, организацию онлайн-видеотрансляций и фотосъемки, получение послематчевых комментариев, создание рекламных материалов и взаимодействие со СМИ.

**Менеджер баскетбольного клуба/команды** – лицо, отвечающее за реализацию Баскетбольной программы.

**Менеджер дивизиона** – лицо, назначенное Департаментом и осуществляющее работу по формированию и реализации маркетинговой стратегии дивизиона, организации шоу-программы на матчах чемпионата, а также освещению Чемпионата в социальных сетях и СМИ.

**Образовательная организация** – организация, осуществляющая в качестве основной цели деятельности образовательную деятельность по образовательным программам высшего и среднего профессионального образования.

**Официальные Правила баскетбола ФИБА** – документ, утвержденный ФИБА.

**Официальный сайт АСБ** – <http://asbasket.ru/>

**Полномочный представитель** – лицо, назначенное Департаментом и осуществляющее работу по организации и проведению Чемпионата в дивизионе.

**Положение** – составленный на основе данного Регламента и утвержденный Департаментом документ, описывающий особенности проведения Чемпионата в конкретном дивизионе. Положение может уточнять статьи Регламента, но не противоречить им.

**Помощник тренера** – лицо, включенное в заявку и помогающее тренеру в исполнении его профессиональных обязанностей до, во время и после игры и имеющее право заменить его, в случае если тренер не может выполнять их самостоятельно.

**Профессиональный игрок** – игрок, основная деятельность которого связана с баскетболом, получающий в текущем сезоне игровое время в профессиональных лигах.

**Профессиональные лиги** – Единая Лига ВТБ, Премьер-лига, Суперлига-1, Суперлига-2, а также лиги других стран, в которых игроки заключают трудовой договор (контракт) с клубом.

**Региональный дивизион** – сформированная по территориальному принципу группа команд из одного либо нескольких субъектов Российской Федерации, соревнующихся на первом этапе Чемпионата.

**Регламент** – нормативный документ, определяющий порядок и условия участия баскетбольных клубов образовательных организаций, игроков, тренеров, спонсоров, судей и других участников в Чемпионате, а также приложения и дополнения к нему.

**РФБ** – Общероссийская общественная организация «Российская Федерация Баскетбола».

**Сборная АСБ** – мужская и женская команды, составленные из студентов, выступающих в Чемпионате, профессиональных лигах и студенческих чемпионатах других стран, для участия в российских и международных соревнованиях.

**Сезон** – период, в течение которого проводятся официальные матчи Чемпионата.

**СМИ** – средства массовой информации, в т.ч. журналисты, видеооператоры, фотографы, блогеры и иные лица, участвующие в информационном освещении Чемпионата и аккредитованные на матч (при наличии данной процедуры).

**Совет АСБ** – коллегиальный орган управления АСБ, в состав которого входят Председатель Наблюдательного совета АСБ, исполнительный директор, представители дирекции АСБ, полномочные представители, менеджеры дивизионов. К компетенции Совета АСБ относятся составление проекта Регламента, подготовка предложений по спорным вопросам, обсуждение лучших практик, используемых в дивизионах и Клубах. Возглавляет Совет АСБ Председатель Наблюдательного совета АСБ.

**Совет дивизиона** – коллегиальный орган, в состав которого входят представители всех команд дивизиона. К компетенции Совета дивизиона относятся составление проекта Положения, подготовка предложений по спорным вопросам и формирование стратегии развития дивизиона. Совет дивизиона возглавляет Полномочный представитель.

**Сопровождающее лицо** – лицо (за исключением игроков и тренеров), включенное в заявку и имеющее право находиться в зоне скамейки команды во время игры.

**Спонсор** – юридическое или физическое лицо, предоставляющее денежные средства, продукцию или услуги взамен рекламных, маркетинговых и иных услуг для достижения своих деловых задач и содействия развитию баскетбола. Перечень спонсоров АСБ, правила размещения спонсорских рекламных материалов, файл аудиодорожки и тексты спонсоров размещены на официальном сайте АСБ в разделе "Документы".

**Спортивный департамент (Департамент)** – структурное подразделение АСБ, осуществляющее организацию, проведение Чемпионата и контроль за соблюдением Регламента.

**Студенческая лига РЖД** – Высший дивизион, не имеющий территориального принципа формирования состава участников, к которому применяются наиболее высокие требования организации и проведения матчей.

**Судья, комиссар, судья-секретарь, статистик, делегат** – лица, назначенные Департаментом или полномочным представителем и исполняющие обязанности согласно действующим Официальным Правилам баскетбола ФИБА и настоящему Регламенту.

**Техническая заявка** – перечень игроков, тренеров и сопровождающих лиц команды, принимающих участие в конкретном матче. В техническую заявку могут быть внесены только лица, присутствующие в общей заявке команды и имеющие право участвовать в Чемпионате.

**Тренер** – лицо, внесенное в соответствующую графу заявки и осуществляющее руководство командой в ходе соревнований.

**Тренерский совет** – совещательный орган, в задачи которого входит объективная и независимая экспертиза представляемых кандидатами на пост тренеров сборных команд АСБ планов подготовки, составов сборных команд и результатов их выступлений в соревнованиях.

**Фарм-команда** – команда образовательной организации, сформированная из игроков, не попавших в основную команду.

**Чемпионат АСБ (далее – Чемпионат)** – совокупность и каждый отдельный матч Чемпионата среди студенческих команд, проводимого на территории Российской Федерации под эгидой АСБ.

**PR-департамент** – структурное подразделение АСБ, осуществляющее связи АСБ с общественностью и информационное освещение Чемпионата АСБ на Официальном сайте АСБ, в социальных медиа АСБ и в СМИ.

## РАЗДЕЛ I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

### Глава 1. Цели и задачи проведения Чемпионата

Чемпионат среди мужских и женских команд проводится в **целях**:

- Популяризации баскетбола в Российской Федерации;
- Расширения спортивных связей и массового привлечения студенческой молодежи к занятиям физической культурой и спортом;
- Повышения спортивного мастерства обучающихся;
- Реализации Концепции развития студенческого спорта в Российской Федерации на период до 2025 года, утвержденной приказом Минспорта России от 21 ноября 2017 года №1007.

#### **Задачи Чемпионата:**

- Повысить престиж и популярность студенческого баскетбола среди молодежи;
- Интегрировать баскетбол в корпоративную культуру образовательных организаций, сформировать у молодежи чувства сопричастности к образовательной организации и её ценностям;
- Вовлечь молодежь в регулярные занятия баскетболом;
- Создать условия для комфортного совмещения учебы и занятий баскетболом;
- Создать условия для роста мастерства баскетболистов и повышения профессиональных компетенций тренеров, менеджеров и судей;
- Повысить узнаваемость и популярность баскетбольных клубов образовательных организаций;
- Выявить лучшие команды, игроков и тренеров для дальнейшего участия в международных соревнованиях;
- Создать условия для самореализации и профессиональной адаптации обучающихся в образовательных организациях.

### Глава 2. Руководство организацией и проведением Чемпионата.

#### **Права на его проведение**

- 2.1. Общее руководство организацией Чемпионата осуществляет Ассоциация студенческого баскетбола при содействии Российской Федерации Баскетбола.
- 2.2. Чемпионат проводится в соответствии с действующими Официальными Правилами баскетбола ФИБА с учетом всех официальных изменений, уточнений, дополнений и интерпретаций по отдельным статьям действующих Официальных правил баскетбола ФИБА, а также в соответствии с настоящим Регламентом, его Приложениями и Дополнениями.
- 2.3. Приложения и Дополнения, утверждаемые АСБ, являются неотъемлемыми частями Регламента.
- 2.4. Все участники Чемпионата обязаны знать и соблюдать положения



- действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и требования настоящего Регламента.
- 2.5. Местонахождение Департамента:  
117105, Москва, Варшавское шоссе, д. 1, стр. 1-2, офис А609.  
Телефон/факс: 8 (499) 995-04-91  
E-mail: [asb@asbasket.ru](mailto:asb@asbasket.ru)  
[it@asbasket.ru](mailto:it@asbasket.ru) – по вопросам отображения результатов и статистики  
Официальный сайт: <http://asbasket.ru/>
- 2.6. Непосредственное проведение Чемпионата в дивизионе могут осуществлять органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации, образовательные организации, региональные общественные организации, полномочные представители АСБ и Советы дивизионов.
- 2.7. При возникновении ситуаций, связанных с организацией и проведением Чемпионата и не предусмотренных Регламентом, Департамент имеет право принять по ним решение по своему усмотрению.
- 2.8. Все платежи, которые в соответствии с положениями настоящего Регламента подлежат перечислению в адрес АСБ, осуществляются плательщиками по безналичному расчету на следующие банковские реквизиты:  
Некоммерческая организация  
«Ассоциация студенческого баскетбола»  
Юридический адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8  
Фактический адрес: 117105, г. Москва, Варшавское шоссе, д. 1, стр. 1-2, офис 609А  
ИНН: 7704273800  
КПП: 770401001  
ОГРН: 1077799011993  
ОКПО: 84152726  
р/с №: 4070 3810 8380 0000 0650 в ПАО Сбербанк, г. Москва  
к/с №: 30101810400000000225  
БИК: 044525225  
Исполнительный директор: Крюков Сергей Владимирович

## РАЗДЕЛ II. ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА

Чемпионат проводится в два этапа:

I этап — Дивизиональный;

II этап — Всероссийский плей-офф: квалификация и Лига Белова.

### Глава 3. Дивизиональный этап

- 3.1. Сроки проведения: с 15 сентября 2020 г. по 7 марта 2021 г.  
*\*Примечание: проведение игр во время зимней сессии возможно только в исключительных случаях по согласованию с Департаментом и при письменном согласии всех участвующих команд.*
- 3.2. В каждом из дивизионов для каждой команды Чемпионат должен стартовать с 15 сентября по 31 октября 2020 г. и финишировать не позднее 7 марта 2021 г. В случае нарушения данного положения Департамент оставляет за собой право не выделять субсидию на дивизион и не допустить команды дивизиона до квалификации и Лиги Белова.
- 3.3. Сроки игр в дивизионе, указанные в п. 3.1, могут быть изменены по решению Департамента.
- 3.4. Минимальное количество команд в дивизионе — шесть. По решению Департамента к участию в Чемпионате может быть допущен дивизион с меньшим количеством команд.
- 3.5. Для включения дивизиона в Чемпионат полномочный представитель должен выполнить действия согласно статье 10.3. настоящего Регламента, а также прислать в электронном виде на адрес Департамента проект Положения (Приложение 1) и проект календаря (Приложение 2). Эти документы должны поступить в Департамент не позднее чем за 5 дней до старта игр в дивизионе. При нарушении данных требований Департамент оставляет за собой право не выделять субсидию на дивизион.
- 3.6. Подробная информация о проведении Чемпионата в каждом дивизионе изложена в Положении. Положение утверждается Департаментом, после чего его подписывают другие субъекты, которые принимают непосредственное участие в организации и проведении Чемпионата в дивизионе. Утвержденное Департаментом Положение является обязательным условием для старта игр в дивизионе.
- 3.7. Система проведения Чемпионата в каждом дивизионе определяется полномочным представителем и фиксируется в Положении. Она может состоять из регулярного чемпионата и плей-офф.
- 3.8. Календарь игр дивизиона формируется с учетом равномерного распределения игр для каждой команды. Минимальное количество игр для каждой команды — 8, не менее двух игр в месяц. Количество игровых месяцев – не менее 3. Рекомендуются, чтобы перерыв между играми не превышал 2-х недель, за исключением перерыва на экзаменационную сессию. В случае нарушения данного положения

- Департамент оставляет за собой право не выделять субсидию на дивизион.
- 3.9. Игры с участием команд, представляющих один город, могут проводиться в любой день недели; с участием команд из разных городов — по пятницам, субботам и воскресеньям (в случае если одной из команд-визитеров необходим ночлег).
- 3.10. Рекомендуемая система проведения Чемпионата в высших дивизионах — туровая. Туры проводятся поочередно в одном или нескольких городах дивизиона и состоят из двух-трех игровых дней (пятница, суббота, воскресенье), в течение которых каждая команда проводит два-три матча. Команды дивизиона по очередности, определяемой полномочным представителем, выступают в качестве принимающей стороны. По согласованию с Департаментом игры могут проводиться в другие дни.
- 3.11. В случае если после утверждения календаря и публикации на сайте АСБ команда-хозяйка отказывается от проведения запланированной игры/тура, к данной команде применяется наказание, определяемое Департаментом.

#### **Глава 4. Всероссийский плей-офф: квалификация и Лига Белова**

- 4.1. Сроки проведения квалификации: с 12 марта по 01 апреля 2021 г.
- 4.2. Сроки проведения Лиги Белова:  
Ласт-32 с 02 по 18 апреля 2021 г.;  
Ласт-8 с 19 апреля по 02 мая 2021 г.;  
Суперфинал – май 2021 г.
- 4.3. В Лиге Белова принимают участие 32 мужские и 32 женские команды.
- 4.4. Департамент обладает исключительным правом отбирать команды для участия в Лиге Белова напрямую и через квалификацию, а также формировать турнирные сетки данных этапов.
- 4.5. Отбор команд и формирование турнирных сеток квалификации и Лиги Белова производится на основании следующих показателей:
- Рейтинг команд по результатам выступления в Чемпионате. При определении рейтинга учитываются: место в турнирной таблице, количество выигранных матчей, процент выигранных матчей, результаты игр с соперниками разного уровня, результаты ключевых игр;
  - Состав команды (отсутствие ключевых игроков);
  - География команд;
  - История выступлений в Чемпионате АСБ;
  - Мнение полномочных представителей;
  - Организационные и финансовые возможности команд.
- 4.6. Напрямую в Лигу Белова попадают лучшие команды высших дивизионов по квотам, зафиксированным в соответствующих Положениях, а также команды, получившие wild-card от Департамента в соответствии с критериями, указанными в п. 4.5.

- 4.7. Гарантированное право на участие в квалификации получают команды, не попавшие в Лигу Белова напрямую из высших дивизионов, и победители региональных дивизионов, не получившие wild-card в Лигу Белова. Другие команды могут быть допущены в квалификацию по усмотрению Департамента на основании критериев, указанных в п. 4.5.
- 4.8. К участию в квалификации и Лиге Белова не допускаются:
- Команды, которые в ходе дивизионального этапа прислали отказ от участия в играх, либо были сняты с Чемпионата;
  - Команды, которые на момент окончания приема заявок сыграли менее 8 (восьми) матчей на дивизиональном этапе.
- 4.9. Обязательными условиями включения команды в число участников квалификации и Лиги Белова являются:
- Подтверждение участия (Приложение 3) не позднее 10:00 по московскому времени 02 марта 2021 года;
  - Оплата взноса в соответствии с п. 43.5. и п. 44.5.
- Команды, не приславшие подтверждение и не оплатившие взнос, не будут допущены к участию в квалификации и Лиге Белова.
- 4.10. Каждая команда (кроме фарм-команд) вне зависимости от спортивных результатов текущего сезона имеет право прислать подтверждение участия в квалификации и Лиге Белова.
- 4.11. В случае если образовательная организация прислала подтверждение участия команды в квалификации и Лиге Белова, но затем отказывается от участия, на образовательную организацию налагается штраф в размере 30000 (тридцать тысяч рублей) за каждую команду. До момента оплаты штрафа команды данной образовательной организации не допускаются к участию в Чемпионате и других мероприятиях, проводимых под эгидой АСБ.
- 4.12. Турнирная сетка квалификации публикуется на официальном сайте АСБ не позднее 08 марта 2021 г.  
Турнирная сетка Лиги Белова публикуется на официальном сайте АСБ не позднее 22 марта 2021 г.
- 4.13. Выбор мест проведения туров квалификации и Лиги Белова производится на основании следующих показателей:
- Наличие в заявке отметки о желании провести домашний тур;
  - География команд, принимающих участие в туре;
  - Интерес болельщиков к команде;
  - Условия для проведения тура (спортивный зал, необходимое оборудование, проживание, питание, логистика, организация шоу-программы);
  - Возможность выполнить все требования по проведению игр квалификации и Лиги Белова согласно Регламенту.
- 4.14. Выбор мест проведения Лиги Белова является исключительным правом Департамента. Команды, принимавшие тур квалификации, имеют приоритетное право на проведение тура Ласт-32. Данные условия действуют при качественном проведении тура и выполнении всех организационных требований.

- 4.15. В случае если ни одна из команд не изъявляет желание принимать домашний тур, данный тур проводится Департаментом на нейтральной площадке. Все расходы, предусмотренные для команды-хозяйки, распределяются поровну между командами-участницами данного тура и перечисляются посредством оплаты взноса (сверх взносов, указанных в п. 43.5. и п. 44.5.) на реквизиты АСБ.
- 4.16. Игры квалификации и Лиги Белова проводятся по пятницам и субботам. По решению Департамента игры могут проводиться в другие дни.
- 4.17. Победители квалификационных туров получают право участвовать в Лиге Белова. По усмотрению Департамента право участвовать в Лиге Белова могут получить и команды, занявшие места ниже первого.
- 4.18. Департамент формирует сетку Лиги Белова для 32 мужских и 32 женских команд. Каждой команде присваивается рейтинг посева от 1 до 32. Розыгрыш проводится по следующей системе:
- На стадии Ласт-32, проводятся игры в группах по четыре команды. Каждая группа играет в одном городе в течение двух дней. В первый день проходят полуфинальные игры, во второй день финальный матч и матч за третье место. В следующий этап проходит только одна команда.
  - На стадии Ласт-8 две команды проводят серию игр до двух побед по схеме 1+2. Первая игра проводится на площадке команды, которая имеет более низкий рейтинг посева. Вторая и третья (если потребуется) игры – на площадке команды с более высоким рейтингом.
  - В Суперфинале четыре команды играют по системе плей-офф. В первый игровой день проходят полуфинальные матчи, во второй и третий игровые дни финальный матч и матч за третье место.
- 4.19. **Образовательные организации, вышедшие в квалификацию и Лигу Белова, представляют соответствующие субъекты Российской Федерации.**
- 4.20. **В квалификации и/или в Лиге Белова каждый дивизион должен быть представлен минимум одной командой. В случае если команды дивизиона не представлены на квалификации и/или в Лиге Белова, АСБ оставляет за собой право не выделять субсидию на дивизион.**

## РАЗДЕЛ III. ДОПУСК К ЧЕМПИОНАТУ

### Глава 5. Допуск команд

#### 5.1. Общие положения

- 5.1.1. К участию в Чемпионате допускаются мужские и женские команды образовательных организаций, выполнившие требования Регламента и не имеющие финансовых задолженностей перед АСБ.
- 5.1.2. Для участия в Чемпионате образовательная организация может выставить две и более команды. При этом для каждой из них определяется статус **«Команда»** или **«Фарм-команда»**.
- 5.1.3. **«Команда»**, получившая право участвовать в квалификации или Лиге Белова, не имеет права делегировать игроков в другие команды. **«Фарм-команда»** не имеет права участвовать в квалификации и Лиге Белова, но при этом может делегировать неограниченное число игроков в **«Команды»** своей образовательной организации.
- 5.1.4. Если **«Фарм-команда»** снимается с Чемпионата, игроки данной **«Фарм-команды»** не имеют права участвовать в квалификации и Лиге Белова.
- 5.1.5. На дивизиональном этапе в разделе заявки **«Основной состав»** у каждой **«Команды»** или **«Фарм-команды»** может быть допущено одновременно не более 20 (двадцати) человек. В случае дозаявки 21 (двадцать первого) и каждого последующего игрока необходимо отзаявить такое же количество игроков из ранее допущенных.
- 5.1.6. Для участия в квалификации и Лиге Белова число игроков **«Команды»** в разделе заявки **«Основной состав»** не ограничено.
- 5.2. **Правила перехода игроков между «Командой» и «Фарм-командой» на дивизиональном этапе:**
- 5.2.1. Переходы игроков между **«Командой»** и **«Фарм-командой»** одной образовательной организации допускаются если **«Команда»** и **«Фарм-команда»** играют в разных дивизионах.
- 5.2.2. **«Команда»** может закрепить в заявке неограниченное количество игроков для переходов из любых **«Фарм-команд»** образовательной организации. Каждый такой игрок может быть закреплен только за одной **«Командой»**. Данные игроки закрепляются перед началом сезона и не могут быть заменены до конца дивизионального этапа.
- 5.2.3. **«Фарм-команда»** может закрепить в заявке неограниченное количество игроков для переходов из любых **«Команд»** образовательной организации. Каждый такой игрок может быть закреплен только за одной **«Фарм-командой»**. Данные игроки закрепляются перед началом сезона и не могут быть заменены до конца дивизионального этапа.
- 5.2.4. В техническую заявку на игру **«Команды»** могут быть включены не более 4 (четырёх) игроков из числа закрепленных для переходов. В техническую заявку на игру **«Фарм-команды»** могут быть включены не более 4 (четырёх) любых игроков из числа закрепленных для переходов. На каждую игру могут привлекаться разные игроки из списка закрепленных для переходов.

**Исключение:** Для команд Студенческой лиги РЖД число игроков, участвующих в переходах между «Командой» и «Фарм-командой» неограничено.

5.2.5. Игроки категории «Усиление» **не могут** участвовать в переходах между «Командой» и «Фарм-командой».

5.2.6. Игрок, на которого наложен денежный штраф, не может участвовать в переходах до оплаты штрафа. Игрок, которому определено наказание в виде пропуска игр, сможет участвовать в переходах только после пропуска необходимого количества игр. Независимо от того, в каком матче игрок был наказан (матч «Команды» или матч «Фарм-команды»), все наказания должны быть исполнены в составе той команды, где он внесен в заявку в разделе «Основной состав».

5.2.7. Данные правила переходов действуют только на дивизиональном этапе. По окончании дивизионального этапа переходы осуществляются согласно п.5.1.3.

**Исключение:** игроки «Фарм-команд», закрепленные для переходов и привлекавшиеся на дивизиональном этапе к играм «Команды», в квалификации и в Лиге Белова могут выступать только за ту «Команду», к играм которой привлекались на дивизиональном этапе.

5.3. Если образовательная организация выставляет для участия в Чемпионате несколько команд, в заявке и на сайте должны быть указаны следующие названия:

- Для самостоятельных команд отметка «1», «2» и т.д. (например: СФУ-1, МГТУ-2, УрФУ-3);
- Для Фарм-команд отметка «Ф» (например: МГТУ-Ф, МГТУ-Ф2);
- допускается использовать названия факультетов/институтов (например: СФУ-Политех, КФУ-Ф Мед).
- Допускается альтернативное название баскетбольного клуба не более 15 символов на русском языке (например: Черные медведи).

5.4. Филиалы образовательных организаций, которые являются обособленными структурными подразделениями, приравниваются к образовательным организациям.

5.5. В случае если в ходе Чемпионата происходит объединение образовательных организаций, они продолжают участие в прежних составах без возможности объединения.

## Глава 6. Допуск игроков

### 6.1. Общие положения

6.1.1. К участию в Чемпионате **допускаются обучающиеся** образовательных организаций **очной формы обучения** 1996-2004 годов рождения.

6.1.2. По ходу сезона игрок имеет право выступать только за одну команду, переходы запрещены. Исключения составляют случаи, указанные в п. 5.1.3. и п. 5.2.

6.1.3. К **участию** в Чемпионате до конца сезона допускаются обучающиеся выпускных курсов обучения, получающие диплом об образовании государственного образца в любом из месяцев 2021

- года.
- 6.1.4. Игроки, которые не соответствуют правилам допуска на момент начала соревнований, не имеют права принимать участие в Чемпионате и не должны вноситься в заявку.
- 6.2. **Условия допуска игроков, включенных в паспорт команд профессиональных лиг, а также Единой молодежной Лиги ВТБ и ДЮБЛ:**
- 6.2.1. К участию в Чемпионате **допускаются** игроки 1996-2004 гг. р., включенные в паспорт команд профессиональных лиг (Единая Лига ВТБ, Премьер-лига, Суперлига-1, Суперлига-2, а также лиги других стран, в которых игроки заключают трудовой договор (контракт) с клубом) только при обязательном и одновременном выполнении следующих условий:
- Размер оплаты труда по трудовому договору с профессиональным клубом не превышает 50000 (Пятьдесят тысяч) рублей в месяц до вычета налога;
  - Игрок не получает игровое время в профессиональных лигах.
- \* в случае изменения любого из условий, указанных в п. 6.2.1, игрок утрачивает право участвовать в Чемпионате до конца сезона.
- 6.2.2. К участию в Чемпионате **допускаются** игроки 2001-2004 гг. р., включенные в паспорт команд Единой молодежной Лиги ВТБ и ДЮБЛ при условии, что данные игроки не были заиграны (не получили игровое время) в профессиональных лигах. В случае если игрок, включенный в паспорт команды Единой молодежной Лиги ВТБ или ДЮБЛ, был заигран (получил игровое время) в одной из профессиональных лиг, он утрачивает право участвовать в Чемпионате, за исключением ситуации, описанной в Главе 9.
- 6.2.3. Для участия в квалификации и Лиге Белова каждый из игроков, включенных в паспорт команд профессиональных лиг, а также Единой молодежной Лиги ВТБ, должен принять участие (получить игровое время) не менее чем в 50 % игр от общего числа матчей, сыгранных командой на дивизиональном этапе.
- 6.2.4. В случае, если игрок отзаявлен из профессионального клуба, он может быть заявлен в Чемпионат только в период дозаявки, указанный в п. 8.1. настоящего Регламента.
- 6.3. **Академическая успеваемость**
- 6.3.1. Академическая успеваемость является обязательным условием участия в Чемпионате. Игрок, имеющий академическую задолженность, не допускается к участию в Чемпионате до ее устранения.
- 6.3.2. Для допуска к участию в дивизиональном этапе, у игрока на момент прохождения Комиссии по допуску должны быть сданы все экзамены и зачеты прошедшей летней сессии и всех предыдущих сессий, а также игрок должен быть переведен на следующий курс обучения (за исключением случаев обучения на 1 курсе и перевода в другую образовательную организацию или на другую специальность).
- 6.3.3. При переводе игрока в другую образовательную организацию или



- на другую специальность, возникающая разница предметов (новые для игрока образовательные дисциплины, имеющиеся в учебном плане) не является задолженностью при участии игрока на дивизиональном этапе. Для участия в квалификации и Лиге Белова игрок должен полностью ликвидировать академическую задолженность по разнице предметов.
- 6.3.4. Для допуска к участию в квалификации и Лиге Белова, у игрока на момент прохождения Мандатной комиссии должны быть сданы все экзамены и зачеты прошедшей зимней сессии и всех предыдущих сессий. В случае продления последней зимней сессии должен быть предоставлен приказ, подписанный руководителем образовательной организации, в котором указаны сроки и причина продления. На основании предоставленных документов руководитель Мандатной комиссии принимает решение о допуске игрока.
- 6.3.5. В случае прохождения студентом практики в зачет сессии, необходимо предоставить на мандатную комиссию документ, подписанный руководством образовательной организации и подтверждающий сроки прохождения практики.
- 6.3.6. К участию в Чемпионате **не допускаются** обучающиеся образовательных организаций, находящиеся в академическом отпуске.
- 6.3.7. В случае отчисления из образовательной организации игрок утрачивает право играть в Чемпионате с даты выхода приказа об отчислении.
- 6.4. Ответственность за выполнение требований допуска игроков, описанных в пп. 6.1-6.3. лежит на тренерах команд.

## Глава 7. Усиление команд

- 7.1. Допускается усиление команд игроками следующих категорий:
- «Обучающиеся другой образовательной организации» - учащиеся, студенты, магистранты, ординаторы и аспиранты очной формы обучения другой образовательной организации при условии, что команды этой образовательной организации не участвуют в Чемпионате;
  - «Школьники» - учащиеся общеобразовательных учреждений 2004 г. р. и старше.
- 7.2. **Игроки, соответствующие п. 7.1, имеют статус «игрока усиления».**
- 7.3. В заявке команды на сезон могут фигурировать не более трёх человек в разделе «Игроки усиления».
- 7.4. В техническую заявку команды на игру может быть включено не более двух «игроков усиления».
- 7.5. Для получения права на участие в квалификации и Лиге Белова каждый «игрок усиления» должен получить игровое время не менее чем в 50 % от общего числа матчей, сыгранных командой на дивизиональном этапе.

- 7.6. Обучающиеся профессиональных образовательных организаций, которые входят в структуру образовательных организаций высшего образования как одного юридического лица, не являются «игроками усиления» и должны вноситься в заявку в раздел «Основной состав игроков».
- 7.7. В случае объединения команд одной образовательной организации для участия в квалификации или Лиге Белова (см. п. 5.1.3.), в заявку сборной команды могут быть внесены только три игрока из числа всех «игроков усиления» объединившихся команд.

## **Глава 8. Заявка, дозаявка и допуск игроков, тренеров и сопровождающих лиц**

- 8.1. Команды могут получить допуск к участию в Чемпионате для заявленных и дозаявленных игроков в следующие сроки:
- Комиссия по допуску: 10 сентября – 26 октября 2020 г.;
  - Первое окно дозаявок: с момента прохождения командой Комиссии по допуску до 15 ноября 2020 г.;
  - Второе окно дозаявок: 10 – 30 января 2021 г.
- После 30 января 2021 г. никакие документы не принимаются, и никакие игроки не могут быть допущены, независимо от того были ли они включены в первоначальную заявку или в дозаявку. По решению Департамента в Положении дивизиона могут быть прописаны иные сроки.
- 8.2. Заявленные и дозаявленные игроки должны получить допуск не менее, чем за 5 дней до начала матча, в котором они хотят принять участие.
- 8.3. Каждая команда может дозаявить неограниченное количество игроков, не имевших статуса «профессионального игрока» в текущем сезоне, и не более двух игроков, утративших такой статус в ходе текущего сезона.
- 8.4. Дозаявка «игроков усиления» допускается только в первое окно дозаявок. Замена «игроков усиления» запрещена.
- 8.5. Дозаявка тренеров и сопровождающих лиц допускается в любое время по ходу Чемпионата.
- 8.6. Менеджер Департамента осуществляет в ЕИАС АСБ онлайн-проверку документов и онлайн-допуск всех дозаявленных игроков, тренеров и сопровождающих лиц. После этого полномочный представитель ставит допуск в оригинале дозаявки.

## **Глава 9. Статус игрока**

- 9.1. При проведении Чемпионата игроки могут носить следующие статусы:
- «Заявленный игрок» - игрок, внесенный в заявку или дозаявку команды на сезон;
  - «Допущенный игрок» - игрок, который выполнил все требования по допуску, успешно прошел Комиссию по допуску и получил в заявке отметку «Допущен» напротив своей фамилии;

- «Отзаявленный игрок» - игрок, которого команда исключает из списка допущенных к участию в Чемпионате;
  - «Профессиональный игрок» – игрок, основная деятельность которого связана с баскетболом, получающий в текущем сезоне игровое время в профессиональных лигах;
  - «Игрок-любитель» – игрок, основная деятельность которого не связана с баскетболом, который не имеет игрового времени в профессиональных лигах;
  - «Игрок основного состава» - игрок, включенный в заявке на сезон в раздел «Игроки основного состава» и участвующий в Чемпионате в соответствии с требованиями Главы 6 настоящего Регламента;
  - «Игрок усиления» - игрок, включенный в заявке на сезон в раздел «игроки усиления», и участвующий в Чемпионате в соответствии с требованиями Главы 7 настоящего Регламента.
- 9.2. В ходе сезона возможны следующие изменения статуса игрока:
- «Заявленный игрок» на «допущенный игрок»;
  - «Допущенный игрок» на «отзаявленный игрок»;
  - «Профессиональный игрок» на «игрок-любитель» и обратно;
  - «Игрок усиления» на «игрок основного состава».
- 9.3. «Заявленный игрок» может изменить статус на «допущенный игрок» после того, как выполнил все требования по допуску, успешно прошел Комиссию по допуску и получил в заявке отметку «Допущен» напротив своей фамилии.
- 9.4. «Допущенный игрок» может быть отзаявлен в соответствии с п. 5.1.5. «Отзаявленный игрок» не может быть больше заявлен в текущем сезоне.
- 9.5. Участники Чемпионата, получившие статус «профессионального игрока» в ходе текущего сезона, утрачивают право на участие в текущем Чемпионате и удаляются из заявки полномочным представителем по согласованию с тренером команды.
- 9.6. Игроки, утратившие статус «профессиональный игрок» по ходу текущего сезона, могут быть заявлены при наличии открепительного письма работодателя (баскетбольного клуба). В письме обязательно указывается период действия и дата расторжения контракта.
- 9.7. «Игрок усиления» может стать «игроком основного состава» в случае перевода из другой образовательной организации. В этом случае запрещается заявлять другого «игрока усиления» (п. 8.4). В случае объединения «Команды» и «Фарм-команды» для участия в квалификации и Лиге Белова, переведенный игрок будет считаться «игроком основного состава», а «игроки усиления» могут выбираться в сборную команду согласно п. 7.7.
- 9.8. ***Все изменения статусов игроков возможны только в сроки, указанные в п. 8.1.***

## Глава 10. Комиссия по допуску к Чемпионату

### 10.1. Общие положения

- 10.1.1. Комиссия по допуску проводится в каждом дивизионе в период с 10 сентября по 26 октября 2020 года. Работу комиссии возглавляет полномочный представитель.
- 10.1.2. Игроки, не получившие допуск в сроки проведения Комиссии по допуску, удаляются из заявки и из состава команды в ЕИАС АСБ в соответствии с п. 6.1.4. Позднее эти игроки могут быть дозаявлены в сроки, указанные в п. 8.1.
- 10.1.3. В заявку каждой команды, участвующей в Чемпионате, должен быть включен менеджер. В случае отсутствия отдельной штатной единицы функции менеджера должен выполнять тренер или кто-то из игроков.
- 10.1.4. Для допуска команды и игроков к участию в Чемпионате каждая команда должна пройти **электронную регистрацию**. После прохождения электронной регистрации полномочный представитель проводит **Комиссию по допуску** и проставляет в заявках отметки о допуске игроков.
- 10.1.5. Департамент и полномочный представитель вправе запрашивать у команд документы (оригиналы или отсканированные) для проверки подлинности данных, либо для более качественного заполнения профилей в ЕИАС АСБ.

### 10.2. Обязанности менеджера команды

- 10.2.1. Менеджер команды получает соответствующий **доступ в ЕИАС АСБ** и осуществляет электронную регистрацию, которая состоит из заполнения **профиля команды**, заполнения **профиля каждого участника** и формирования **электронной заявки** установленной формы.
- 10.2.2. Для получения **доступа в ЕИАС АСБ** менеджер должен **не менее чем за 14 дней** до старта игр в дивизионе (но не позднее 17 октября) предоставить полномочному представителю в дивизионе следующую информацию:
  - Полное название образовательной организации;
  - Сокращенное название образовательной организации;
  - Альтернативное название команды (если есть) - не более 15 символов на русском языке;
  - Пол участников (мужская или женская команда);
  - Статус (команда или фарм-команда);
  - ФИО, телефон и e-mail менеджера (для открытия доступа в ЕИАС АСБ).
- 10.2.3. Для заполнения **профиля команды** менеджер должен выполнить в ЕИАС АСБ следующие действия:
  - Проверить наличие и правильность заполнения всех сведений о команде (полное название образовательной организации, сокращенное/альтернативное название команды (если есть), пол

участников (мужская или женская команда), статус (команда или фарм-команда);

- Загрузить логотип студенческого баскетбольного клуба или студенческого спортивного клуба, отличного от эмблемы образовательной организации в формате \*.png разрешение 320x320;
- Заполнить состав игроков, тренеров и сопровождающих лиц. В состав могут быть добавлены только участники, зарегистрированные в системе russiabasket.ru;
- Отметить игроков усиления и игроков, которые могут участвовать в переходах между командой и фарм-командой.

10.2.4. Для заполнения **профиля каждого участника** менеджер должен загрузить в ЕИАС АСБ качественно отсканированные документы в формате \*.pdf.

Для каждого игрока:

- Общегражданский паспорт (страница с фотографией);
- Документ, подтверждающий принадлежность к образовательной организации и очную форму обучения – продленный студенческий билет. Для студентов 1 курса допускается приказ о зачислении в образовательную организацию. Для «игроков усиления» категории «школьник» - заверенную печатью справку школьника с фотографией;
- Документ, подтверждающий отсутствие академической задолженности и перевод на следующий курс обучения (за исключением студентов 1 курса): зачетная книжка с отметкой о сдаче сессий и переводе на следующий курс обучения (печать и подпись на развороте). В случае если невозможно предоставить зачетную книжку, либо в зачетной книжке не проставлены отметки о сдаче сессий, необходимо предоставить выписку из электронной зачетной книжки/зачетной ведомости с перечнем пройденных дисциплин и оценками, заверенную подписью декана/директора и печатью факультета/института, и приказ о переводе на следующий курс;
- Согласие на обработку персональных данных (Приложение 4);
- Договор о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев. *Срок действия договора должен полностью покрывать сроки проведения дивизионального этапа;*
- Цветную фотографию в игровой форме на белом фоне не более чем трехмесячной давности в виде электронного файла, формат \*.jpg/\*.jpeg, разрешение 320x320. На фотографиях должен быть виден логотип АСБ.

Для тренера и сопровождающего:

- Общегражданский паспорт (страница с фотографией);
- Цветную фотографию в деловом костюме, либо в поло с логотипом АСБ, дивизиона или образовательной организации на белом фоне

- не более чем трехмесячной давности в виде электронного файла, формат \*.jpg/\*.jpeg, разрешение 320×320.
- 10.2.5. После выполнения действий, указанных в пп.10.2.3-10.2.4, менеджер должен сообщить полномочному представителю, что документы команды готовы к проверке.
- 10.2.6. После онлайн-проверки и одобрения внесенных игроков полномочным представителем менеджер должен сформировать в ЕИАС АСБ и распечатать **электронную заявку** в двух экземплярах для проставления печатей и подписей врача и руководства образовательной организации.
- 10.2.7. Для проставления отметок о допуске игроков менеджер должен **не менее чем за 5 дней** до старта игр в дивизионе (но не позднее 26 октября) предоставить полномочному представителю два экземпляра заявки (см. п. 10.2.6.) с подписями и печатями врача и руководства образовательной организации.
- 10.2.8. При отсутствии (либо при загрузке некачественной) фотографии или любого из документов, указанных в п. 10.2.4., игрок и/или команда не допускается к участию в Чемпионате.
- 10.3. **Обязанности полномочного представителя**
- 10.3.1. **Не менее чем за 14 дней** до старта игр в дивизионе (но не позднее 17 октября) полномочный представитель должен предоставить в Департамент информацию о командах дивизиона согласно п. 10.2.2.
- 10.3.2. Полномочный представитель должен провести в ЕИАС АСБ онлайн-проверку данных и документов, загруженных менеджерами команд. По итогам онлайн-проверки необходимо одобрить в ЕИАС АСБ участников и команды, документы которых соответствуют требованиям допуска. Проставляя отметку «допустить», полномочный представитель подтверждает право игрока, тренера или сопровождающего лица принимать участие в Чемпионате и берет на себя ответственность за соответствие проверенных документов требованиям допуска.
- 10.3.3. Итоги онлайн-проверки необходимо сообщить каждой команде, чтобы менеджер мог устранить недочеты (если необходимо). При отсутствии недочетов разрешить менеджеру сформировать, выгрузить и распечатать электронную заявку.
- 10.3.4. **Не менее чем за 5 дней** до старта игр в дивизионе (но не позднее 26 октября) полномочный представитель должен провести **комиссию по допуску** и проставить в заявках отметки о допуске игроков.
- 10.3.5. **По итогам прохождения комиссии по допуску полномочный представитель должен выдать каждой команде следующие документы:**
- Один экземпляр заявки, заверенный подписью полномочного представителя в дивизионе с отметкой о допуске (подписью и

- датой) для каждого из допущенных игроков — **это основной документ для допуска к участию в играх Чемпионата**;
- Лист учета штрафных санкций игроков, тренеров и сопровождающих лиц.
- 10.3.6. Чтобы получить доступ к календарю игр дивизиона в ЕИАС АСБ и иметь возможность начать игры Чемпионата полномочный представитель должен **не менее чем за 5 дней** до старта игр в дивизионе (но не позднее 26 октября):
- Загрузить в профиль каждой команды качественно отсканированную (в формате \*.pdf) заявку с отметками о допуске (см. п. 10.3.4.);
  - Сообщить в Департамент итоги Комиссии по допуску.
- 10.4. **Обязанности сотрудника Департамента**
- 10.4.1. **Не позднее чем через 2 дня** после получения от полномочного представителя информации о командах дивизиона (см. п. 10.3.1.) сотрудник Департамента должен создать в ЕИАС АСБ профиль каждой команды и открыть доступ менеджерам для внесения данных.
- 10.4.2. **Не позднее чем через 2 дня** после получения от полномочного представителя информации об итогах комиссии по допуску сотрудник Департамента должен:
- Проверить в профиле каждой команды наличие качественно отсканированной (в формате \*.pdf) заявки с отметками о допуске (см. п. 10.3.5);
  - Выборочно проверить профили нескольких игроков в каждой команде на наличие и соответствие требованиям регламента загруженных фотографий и документов;
  - При отсутствии недочетов в допуске, открыть полномочному представителю доступ к календарю игр дивизиона в ЕИАС АСБ и разрешить начать игры Чемпионата.

## **Глава 11. Мандатная комиссия**

### **11.1. Общие положения**

- 11.1.1. Мандатная комиссия (далее — МК) проводится на турах квалификации и Лиги Белова накануне первого игрового дня. Работу МК возглавляет лицо, назначенное Департаментом. В зависимости от графика приезда участников тура, Департамент может принять решение о проведении МК в первый игровой день.
- 11.1.2. Для допуска команды и игроков к участию в квалификации и Лиге Белова каждая команда должна пройти **электронную регистрацию** в ЕИАС АСБ, а после прохождения электронной регистрации предоставить необходимые документы в **МК**.
- 11.1.3. В случае если по итогам мандатной комиссии у команды допущено менее 5 игроков, команда снимается с Чемпионата. В играх, которые команда должна была сыграть на предстоящем туре, победа присуждается командам соперников со счетом 20:0.

- Команда проигрывает игры «лишением права» и получает в классификации 0 очков.
- 11.1.4. В случае если по итогам мандатной комиссии в команде допущено 5 (пять) и более игроков (но не все), только эти игроки могут принять участие в играх тура.
- 11.2. **Обязанности менеджера команды**
- 11.2.1. Менеджер команды, который имеет соответствующий **доступ в ЕИАС АСБ** осуществляет электронную регистрацию, которая состоит из заполнения **профиля команды** и загрузки документов в **профиль каждого игрока**.
- 11.2.2. Для прохождения электронной регистрации менеджер команды должен **не позднее чем за 5 (пять) дней** до первого игрового дня тура выполнить в ЕИАС АСБ следующие действия:
- **В профиле команды** загрузить качественно отсканированный (в формате \*.pdf) документ, подтверждающий оплату организационного взноса на участие в соответствующем этапе Чемпионата (платежное поручение с отметкой об исполнении либо гарантийное письмо), согласно п. 43.5. и п. 44.5. настоящего Регламента;
  - **В профиле команды** заполнить состав игроков, тренеров и сопровождающих лиц. Отметить «игроков усиления»;
  - **В профиле каждого игрока** загрузить качественно отсканированные **документы** (в формате \*.pdf):
    - 1) документ, подтверждающий отсутствие академической задолженности **по зимней сессии 2020-2021 учебного года**: зачетная книжка с печатью и подписью на развороте. В случае если невозможно предоставить зачетную книжку, необходимо загрузить выписку из электронной зачетной книжки/зачетной ведомости с перечнем пройденных дисциплин и оценками, заверенную подписью декана/директора и печатью факультета/института. В случае продления последней зимней сессии должен быть загружен приказ, подписанный руководителем образовательной организации, в котором указаны сроки и причина продления. Для игроков, указанных в пункте 6.1.3, необходимо загрузить диплом об образовании государственного образца;
    - 2) договор о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев. *Срок действия договора должен полностью покрывать сроки проведения квалификации и Лиги Белова.*
- 11.2.3. В случае если академическая задолженность устранена менее чем за 5 дней до тура, Департамент может разрешить отдельным игрокам предоставить оригиналы документов, указанных в п. 11.2.2. руководителю МК на месте проведения тура. Данные документы позднее должны быть обязательно загружены в ЕИАС АСБ.



### 11.3. **Обязанности сотрудника Департамента**

11.3.1. Сотрудник Департамента должен **не позднее чем за 3 (три) дня** до первого игрового дня тура:

- Проверить в ЕИАС АСБ документы, указанные в п.11.2.2;
- Одобрить участников, которые допускаются к участию в квалификации и Лиге Белова;
- Направить руководителю МК на туре, а также представителю каждой команды список допущенных онлайн игроков и команд.

### 11.4. **Документы для МК**

11.4.1. Команда обязана предоставить в МК следующие документы:

- Документ, подтверждающий оплату организационного взноса на участие в соответствующем этапе Чемпионата (платежное поручение с отметкой об исполнении либо гарантийное письмо), согласно п. 43.5. и п. 44.5. настоящего Регламента;
- Лист учета штрафных санкций (см. п. 10.3.5). *При его отсутствии на команду налагается штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей;*
- Оригинал паспорта каждого из игроков команды;
- 2 экземпляра заявки, указанной в п. 10.3.5. (допускается 1 оригинал и 1 копия);
- Техническую заявку;
- Оригиналы документов отдельных игроков согласно п.11.2.3.

### 11.5. **Обязанности руководителя МК**

11.5.1. Руководитель МК должен:

- Проверить документ, подтверждающий оплату организационного взноса на участие в соответствующем этапе Чемпионата (платежное поручение с отметкой об исполнении либо гарантийное письмо), согласно п. 43.5. и п. 44.5. настоящего Регламента;
- Проверить лист учета штрафных санкций на предмет оплаты штрафов, а также определить игроков, тренеров и сопровождающих лиц, которые должны пропускать очередные игры из-за наказаний;
- Проверить оригинал паспорта каждого из игроков команды;
- Проверить оригиналы документов отдельных игроков, согласно п.11.2.3. (если будут предоставлены);
- На основании проведенной проверки документов, а также присланных из Департамента списков допущенных онлайн команд и игроков (см. п.11.3.1), сделать в заявках (дозаявках) команд отметки о допуске игроков (подпись и дата напротив каждого игрока), на основании которых осуществляется допуск на матчи данного этапа;
- По окончании МК направить в Департамент протокол МК.

## РАЗДЕЛ IV. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

### Глава 12. Игровая площадка и техническое оборудование

#### 12.1. Требования к игровой площадке:

- Игровая площадка должна соответствовать требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА;
- В игровом зале обязательно наличие термометра для определения температуры воздуха;
- Температура воздуха в игровом зале должна быть не ниже 16 градусов и не выше 25 градусов Цельсия. **За нарушение на команду-хозяина налагается штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей за каждую игру;**
- Если температура в зале составляет менее 14 градусов Цельсия или выше 27 градусов Цельсия, игра не проводится, **команде-хозяину засчитывается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА»;**
- При туровой системе ответственность за соблюдение температурного режима несет команда-организатор тура. В случае если температура в зале составляет менее 14 градусов Цельсия, игры тура не проводятся, переносятся на другой срок и, возможно, в другой город. Организаторы тура, не обеспечившие соблюдение температурного режима, несут все расходы по организации перенесенных игр (включая судейство, аренду зала и возможные командировочные расходы команд);
- Игровая площадка должна быть равномерно и достаточно освещена (не менее 1000 ЛЮКС), при этом источники света должны быть расположены таким образом, чтобы не мешать игрокам и судьям. По требованию Департамента или комиссара, делегата, или старшего судьи команда-хозяин обязана предоставить люксметр для измерения освещения. **За нарушение на команду-хозяина налагается штраф в размере 2000 (Две тысячи) рублей за каждую игру.**

#### 12.2. Требования к техническому оборудованию:

- Наличие баскетбольных стоек или подвесных щитов, опоры которых полностью исключают любое их перемещение и опрокидывание под воздействием нагрузок;
- Кольца с сетками;
- Электронное или настольное/перекидное табло для региональных дивизионов, исключительно электронное табло для высших дивизионов, квалификации и Лиги Белова;
- Устройство контроля времени для броска;
- Стрелка — указатель очередности владения;
- Указатели командных фолов (2 шт.) и фолов игрока (комплект от 1 до 5), контрольный секундомер (2 шт.);
- Компьютер/ноутбук и принтер для ведения статистики;
- Столы и стулья, необходимые для судейского и секретарского аппарата, статистиков, игроков, тренеров, медицинского персонала.

**12.3. Требования к местам для зрителей:**

- Общее количество мест для зрителей должно составлять не менее 150 для региональных дивизионов и 350 для высших дивизионов, квалификации и Лиги Белова;
- Количество посадочных мест для зрителей должно составлять не менее 50 для региональных дивизионов и 200 для высших дивизионов, квалификации и Лиги Белова.

**По решению Департамента матчи Чемпионата могут проходить в условиях, не соответствующих требованиям, описанным в пунктах 12.1–12.3.**

**Глава 13. Экипировка игроков**

- 13.1. Каждая команда обязана иметь как минимум два комплекта игровой формы, соответствующей требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и настоящего Регламента. При проведении любого матча цвета спортивной формы команд должны быть ясно различимы (не менее 75 % основного цвета). Рекомендуется, чтобы одна команда была в светлой форме, а другая – в темной, но в любом случае цвета игровой формы обеих команд должны явно различаться (быть контрастными друг другу), например, одна команда может играть в красной форме, а другая – в зеленой. Допускается использование шорт, доминирующий цвет которых отличается от доминирующего цвета маек.
- 13.2. Обязательным требованием является наличие на игровых майках логотипа АСБ (слева на груди) размером не менее 60x25 мм (Приложение 5). Расположение логотипа должно быть одинаковым для всех игроков команды. *За нарушение на команду налагается штраф в размере «500 (Пятьсот) рублей × число игроков × число игр».*
- 13.3. Во время представления команд перед началом игры игроки обязаны выходить в единой форме. *За нарушение на команду налагается штраф в размере 1000 (Одна тысяча) рублей за каждого игрока.*
- 13.4. Команды имеют право наносить на игровую форму прозвища игроков вместо фамилий.
- 13.5. Если игровая майка имеет рукава, то они должны быть не ниже локтя, при условии, что такие майки являются единой формой для всей команды. Игровые майки с длинными рукавами запрещены.
- 13.6. Игроки обязаны носить только спортивную экипировку, которая соответствует требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА. Игрок в экипировке, не соответствующей данным требованиям, к играм не допускается.
- 13.7. Допускается использование другой экипировки игроков (компрессионных рукавов, чулков, наколенников в виде короткого чулка или бандажа, кинезио-тейпов и прочего) однотонной любого цвета (но единого для всех игроков команды), бесцветная капа для челюсти и т.п.

*Примечание: Разрешается использование специальных медицинских*

*наколенников (коленных ортезов) любого цвета.*

13.8. Не допускается использование разноцветного компрессионного белья, а также любых маек-полурукавок под игровой формой.

#### **Глава 14. Мяч**

14.1. Все игры Чемпионата проводятся с использованием мячей Spalding. Команды не имеют права использовать на играх и разминке команд другие баскетбольные мячи.

14.2. При проведении игр высших дивизионов и Лиги Белова используются брендовые мячи «Spalding АСБ».

14.3. На матчах мужских команд используются мячи 7 размера, женских — 6 размера.

14.4. В исключительных случаях по решению Департамента игры высших дивизионов и Лиги Белова могут пройти с использованием небрендовых игровых мячей фирмы «Spalding».

#### **Глава 15. Судейство**

15.1. Судейство игр Чемпионата осуществляется в соответствии с действующими Официальными Правилами баскетбола ФИБА, Официальными интерпретациями Официальных Правил баскетбола ФИБА и настоящим Регламентом.

15.2. Допуск судей и комиссаров к работе на играх высших дивизионов, этапа квалификации и Лиги Белова осуществляется в соответствии с «Положением о допуске судей и комиссаров к Соревнованиям РФБ в сезоне 2020/21 гг.».

На судейство игр высших дивизионов, этапа квалификации и Лиги Белова могут быть назначены только судьи и комиссары, имеющие Паспорт судьи/комиссара РФБ на данный сезон, а также входящие в «Классификацию судей и комиссаров на сезон 2020/21 гг.», утвержденную Президентом РФБ, или прошедшие предсезонный региональный семинар для судей и комиссаров и успешно сдавшие все экзамены за исключением экзамена на знание Регламентов РФБ (в соответствии с документом «Итоги прохождения предсезонных региональных семинаров для судей и комиссаров»).

15.3. Каждую игру Чемпионата обслуживают два судьи в поле, бригада судей-секретарей и статистиков. В зависимости от формата проведения игр, Департамент может назначить делегата или комиссара/главного судью тура. Если комиссар отсутствует, его обязанности выполняет старший арбитр.

15.4. По решению Департамента на отдельные матчи могут быть назначены три судьи.

15.5. В региональных дивизионах назначение судей, судей-секретарей (не менее трех человек) и статистиков осуществляют полномочные представители. В случае некачественной работы судей, судей-секретарей или статистиков к полномочному представителю применяется **наказание, определяемое Департаментом.**

15.6. На туры высших дивизионов, квалификации и Лиги Белова

- назначение судей, комиссара и статистиков осуществляет Департамент совместно с полномочными представителями. Назначение бригады судей-секретарей осуществляет команда-хозяин/организатор тура из числа судей-секретарей местной коллегии судей.
- 15.7. Обращения команд о замене судей и комиссаров, назначенных на матчи Чемпионата, не принимаются и не рассматриваются.
  - 15.8. При назначениях на игры высших дивизионов, квалификации и Лиги Белова Департамент информирует судей и комиссаров рассылкой по электронной почте уведомления о публикации официальных назначений на матчи в системе <http://org.russiabasket.ru>. Судьи и комиссары обязаны подтвердить свои назначения на запрашиваемые даты посредством отметки в системе <http://org.russiabasket.ru> в течение 24-х часов с момента направления уведомления о публикации официальных назначений.
  - 15.9. Любой судья или комиссар, не способный принять назначение на запрашиваемые даты, должен обозначить свой отказ посредством отметки в системе <http://org.russiabasket.ru> с обязательным уведомлением Департамента по электронной почте или телефону в течение 24-х часов с момента направления уведомления о публикации официальных назначений.
  - 15.10. Судьи и комиссары в течение 48-ми часов с момента направления уведомления о публикации официальных назначений обязаны предоставить в Департамент в электронном виде информацию о маршруте своего передвижения в соответствии с полученными назначениями на матчи.
  - 15.11. Сотрудники Департамента в максимально короткие сроки с момента поступления информации по маршрутам от судей и комиссаров обязаны обработать заявки с учетом дальности и сложности маршрута, наличия билетов и очередности дат соревнований.
  - 15.12. Сотрудники Департамента обязаны направить в офис клуба-хозяина, а также каждому судье, и комиссару, назначенному на данный матч, информацию о дате и времени прибытия судей и комиссара не позднее 3-х рабочих дней до даты проведения игры.
  - 15.13. Невыполнение судьей или комиссаром п.п. 15.8-15.10. может привести к приостановлению назначений судьи или комиссара на матчи Чемпионата по решению Департамента.
  - 15.14. Направление судей и комиссаров на игры Чемпионата (проезд) осуществляет АСБ. Для судей и комиссаров, назначенных на игры Чемпионата, должны выбираться наиболее экономичные маршруты поездки. Сотрудник Департамента обязан согласовать маршрут поездки (номера рейсов и поездов, время вылета/отбытия, прилета/прибытия и т.п.) с каждым судьей и комиссаром и предоставить билеты в электронном виде.
  - 15.15. При заказе и приобретении билетов для судей и комиссаров должны соблюдаться следующие критерии:
    - До 10-ти часов в пути проезд на поезде (плацкарт или сидячий);

- От 10-ти до 24-х часов в пути проезд на поезде (купе);
  - Свыше 24-х часов в пути – полет на самолете (класс «эконом»);
  - В случае если стоимость перелета на самолете (класс «эконом») меньше или лишь незначительно превышает стоимость проезда на поезде, возможно приобретение билета на самолет.
- 15.16. Судьи и комиссар должны прибыть к месту проведения соревнований не позднее чем за 4 часа до официального времени начала первой или единственной игры. Установленные сроки могут быть изменены только с разрешения Департамента при наличии уважительных причин или при замене назначенного судьи или комиссара. В случае проведения мандатной комиссии руководитель МК должен прибыть в город накануне первого игрового дня.
- 15.17. Судьи и комиссар должны прибыть в спортивный зал, в котором проводится игра Чемпионата, за один час до официального времени начала игры, указанного в расписании.
- 15.18. Судьи и комиссар не несут ответственность за:
- Любую травму, полученную игроком, тренером, официальным лицом или зрителем;
  - Любой ущерб, нанесенный собственности любого рода;
  - Любую иную утрату любого лица, клуба/команды или иных организаций, которая происходит или может произойти в связи с любым решением, которое судья или комиссар могут принять в соответствии с действующими Официальными Правилами баскетбола ФИБА, настоящим Регламентом или в отношении нормативных процедур, необходимых для проведения игры или управления матчем.
- Таким решением может быть:
- Решение о том, что состояние спортивного сооружения и оборудования в игровом зале не позволяет проводить матч;
  - Решение прекратить матч при наличии объективных причин;
  - Решение остановить или не останавливать игру в связи с вмешательством зрителей или в связи с любой проблемой, возникшей в зоне для зрителей;
  - Решение попросить или настоять на замене игрока в связи с травмой;
  - Любое иное решение, которое судья или комиссар могут принять в соответствии с требованиями действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА или положениями Регламента.
- Примечание:** Старший судья имеет право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в Правилах баскетбола, согласно статье 46.14 действующих Официальных правил баскетбола ФИБА.
- 15.19. Помимо соблюдения требований настоящего Регламента каждый судья и комиссар должны соблюдать нормы поведения в общественных местах и общепринятые нравственные нормы на площадке и за её пределами.
- 15.20. Судьям и комиссару в ходе проведения соревнований запрещается курение с момента их прибытия на игру и до момента отъезда из спортивного сооружения. За нарушение – отстранение от

- судейства игр АСБ на срок, определяемый Департаментом.
- 15.21. Судьям запрещается пользоваться мобильными телефонами и иными цифровыми устройствами с целью осуществления связи или передачи данных с момента их прибытия на игру и до момента отъезда с места проведения матча. За нарушение – отстранение от судейства игр АСБ на срок, определяемый Департаментом.
- 15.22. Общение судей и комиссаров с представителями команд допустимо в рамках обеспечения приезда, размещения и отъезда, а также при проведении матча, при этом общение должно быть уважительным и кратким. Строго запрещается излишняя фамильярность с игроками, тренерами, представителями и менеджерами команд, а также другим персоналом клубов.
- 15.23. Судьи и комиссар должны иметь в наличии определенное количество денежных средств для оплаты питания и покрытия мелких расходов. Судьям и комиссару ни при каких обстоятельствах не разрешается принимать денежные средства и ценные подарки от лиц, каким бы то ни было образом связанных с клубами.
- 15.24. В случае если судейство матча вызывает нарекание у какого-либо из участвующих клубов, он может в течение 10-ти дней после окончания матча подать заявление в Департамент.
- Клуб/команда, подавшие заявление в Департамент, должны выполнить следующие условия:
- Предоставить видеозапись моментов матча, явившихся основанием для подачи заявления, с их описанием в письменном виде;
  - Перевести на расчетный счет АСБ взнос в размере 5000 (Пять тысяч) рублей. АСБ оплачивает из средств взноса работу эксперта Просмотровой комиссии РФБ.
- По запросу Департамента клуб/команда, подавшие заявление в Департамент, обязаны предоставить качественную видеозапись всего матча.
- По решению Департамента видеозаписи отдельных игр высших дивизионов, этапа квалификации и Лиги Белова могут быть направлены в Департамент профессионального судейства РФБ для подготовки заключения о качестве и объективности работы судей.
- В случае признания содержащихся в заявлении претензий клуба/команды обоснованными и вынесения соответствующего решения Просмотровой комиссией РФБ, уплаченный взнос возвращается клубу/команде. В случае признания претензий необоснованными, взнос не возвращается.
- 15.25. В случае выявления предвзятого или неквалифицированного судейства, арбитры и комиссары могут быть отстранены от игр Чемпионата на срок, определяемый Департаментом. Также может быть направлено ходатайство в РФБ с просьбой об отстранении этих лиц от соревнований под эгидой РФБ.
- 15.26. Судьи и комиссары, отстраненные от обслуживания игр под эгидой РФБ, допускаются к работе на играх Чемпионата АСБ только по согласованию с Департаментом профессионального судейства РФБ.

## Глава 16. Протесты

### 16.1. Протест на результат игры

- 16.1.1. Команда может подать протест в случае если она полагает, что ее права были ущемлены:
- Ошибкой, связанной с протоколом, отсчетом времени игры или отсчетом времени для броска, которая не была исправлена судьями.
  - Решением о поражении «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА», отмене или переносе матча, отказе возобновить или начать игру;
  - Нарушением действующих Правил допуска.
- 16.1.2. Протест рассматривается следующими лицами/органами:
- При туровой системе проведения соревнований в высших дивизионах – главным судьей тура и/или полномочным представителем в дивизионе;
  - При разъездной системе проведения Соревнований в Студенческой лиге РЖД, а также на этапе квалификации и на этапах Лиги Белова – комиссаром и Департаментом.
- 16.1.3. В случае подачи протеста старший судья, судьи и комиссар в течение одного часа после получения письменного обращения (текста протеста) от клуба/команды направляют свои заключения по электронной почте в Департамент. О подаче протеста старший судья матча должен уведомить представителя команды-соперника.
- 16.1.4. Процедура подачи и порядок оформления протеста определяется разделом «С-Процедура подачи протеста» действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА.

#### **Процедура подачи протеста:**

- В течение 15 минут после окончания игры капитан команды, подающей протест, должен уведомить старшего судью о намерении подать протест и подписать официальный протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста»;
- Для подтверждения протеста клуб/команда, подавшие протест, в течение одного часа после окончания игры должны письменно изложить причину подачи протеста с указанием на обжалуемое действие или игровой момент.

#### **Примерный текст обращения:**

- «В спортивный департамент АСБ от (ФИО, должность, название клуба). Клуб \_\_\_\_\_ протестует против результата игры между командами \_\_\_\_\_ и \_\_\_\_\_. Описание сути протеста. Дата. Подпись».
- Данное письменное обращение необходимо передать главному судье тура/полномочному представителю в дивизионе, а в случае его отсутствия, старшему арбитру матча для передачи в Департамент. Если по истечении указанного времени клубом не будет предоставлен текст протеста, то данный протест рассматриваться не будет.
- 16.1.5. Лицо, принявшее протест, в течение одного часа обязано передать текст протеста в Департамент посредством электронной почты. Протесты, не подписанные заявителем или написанные неразборчивым почерком, не рассматриваются.



- 16.1.6. Команда, подающая протест, обязана перечислить на расчетный счет АСБ депозит в размере *15000 (Пятнадцать тысяч) рублей* в течение двух банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста депозит возвращается.
- 16.1.7. В течение двух дней после подачи протеста команда обязана предоставить пакет документов и материалов, подтверждающих обоснованность протеста (в том числе видеозапись игры и/или спорных эпизодов).
- 16.1.8. Протесты рассматриваются в течение семидесяти двух часов с момента поступления денежных средств на расчетный счет АСБ.
- 16.1.9. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и не зафиксированные в протоколе протесты, а также протесты, поданные без оплаты депозита.
- 16.2. Протест на состав команды**
- 16.2.1. Протест на состав команды принимается исключительно в письменном виде.
- 16.2.2. Бездоказательные письменные протесты на состав команды, поданные непосредственно по ходу матчей или туров, приобщаются к отчетам, но на месте не рассматриваются. Их проверкой впоследствии занимается Департамент. Комиссар (в случае его отсутствия — старший судья или руководитель мандатной комиссии) рассматривает лишь подтвержденные документами протесты.
- 16.2.3. Если в ходе игры или тура доказано нарушение состава команды, комиссар, старший судья или руководитель мандатной комиссии выносит решение в соответствии с п. 20.1.
- 16.2.4. В случае подачи протеста после окончания игры или тура его рассмотрением занимается Департамент.
- 16.2.5. В случае выявления нарушения состава команды после окончания тура квалификации и/или Лиги Белова, матчи не переигрываются. Итоговая классификация команд формируется на основании имеющихся результатов.
- 16.3. Порядок рассмотрения протестов**
- 16.3.1. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушениями положений Регламента и действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА. Только надлежащим образом зафиксированный в протоколе матча протест клуба/команды может служить основанием для его рассмотрения уполномоченными лицами/органами.
- 16.3.2. Лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность содержащихся в нем сведений. В случае если в протесте содержатся заведомо ложные, искаженные сведения, Департамент может принять решение о применении к клубу/команде и представителям клуба/команды, подавшим протест, дисциплинарных наказаний и/или штрафных санкций.

## Глава 17. Дисциплинарные нарушения

- 17.1. На протяжении Чемпионата команды обязаны соблюдать общественный порядок в местах проживания и питания, в спортивных сооружениях и транспортных средствах. *За нарушение к команде применяется наказание, определяемое Департаментом.*
- 17.2. В случае систематического либо злостного нарушения Регламента Департамент вправе наложить на команду, игрока, тренера или сопровождающее лицо **штрафные санкции** вплоть до исключения из числа участников Чемпионата. Размер денежного штрафа определяется решением Департамента.
- 17.3. В случае порчи имущества в игровом зале, в местах проживания и питания команда обязана возместить материальный ущерб.
- 17.4. **Неспортивное поведение**
- 17.4.1. Неспортивным поведением считается неуважительное обращение или касание, оскорбительные выражения и жесты, нецензурные высказывания, пререkanie, унижение чести и достоинства.
- 17.4.2. Команда несет ответственность за неспортивное поведение своих болельщиков.
- 17.4.3. Решения по фактам неспортивного поведения принимает Департамент.
- 17.5. **Угрозы, запугивание и агрессивное поведение**
- 17.5.1. Угрозы, запугивание и агрессивное поведение могут быть наказаны штрафом и дисквалификацией. Сумма штрафа и срок дисквалификации определяется Департаментом.
- 17.6. **Акты насилия**
- 17.6.1. Акты насилия влекут дисквалификацию на срок, определяемый Департаментом (но не менее трех игр).
- 17.7. **Технические и дисквалифицирующие фолы**
- 17.7.1. В случае получения игроком, тренером, помощником тренера или сопровождающим лицом дисквалифицирующего фола он автоматически пропускает 2 (две) очередные игры Чемпионата и по решению Департамента *может быть наказан штрафом в размере до 5000 (Пяти тысяч) рублей.* В зависимости от тяжести проступка Департамент может увеличить срок дисквалификации.
- 17.7.2. Технический фол, связанный с таким поведением как: пренебрежение предупреждениями судей, неуважительные касания судей, комиссара, судей-секретарей или лиц на скамейке команды, неуважительное обращение к судьям, комиссару, судьям-секретарям или игрокам, а также агрессивное поведение, оскорбительные выражения или жесты, нецензурные высказывания, наказываются штрафом в размере *1500 (Одна тысяча пятьсот) рублей.*
- 17.7.3. Если игрок/тренер наказаны согласно п.17.7.1. или п.17.7.2. комиссар/старший судья обязаны внести запись в лист учета штрафных санкций с указанием характера нарушения и суммы штрафа. Также необходимо прислать в Департамент рапорт об

- инциденте.
- 17.7.4. Технический фол, не связанный с ситуациями, указанными в п.17.7.2. не записывается в лист учета штрафных санкций.
  - 17.7.5. Второй и каждый последующий технический фол, указанный в п.17.7.2, влечет автоматическую дисквалификацию игрока, тренера, помощника тренера и сопровождающего лица на следующий матч Чемпионата. В случае если игрок, тренер или помощник тренера получает 2 (два) таких технических фолла в одной игре, он дисквалифицируется до конца этой игры и пропускает следующий матч Чемпионата.
  - 17.7.6. В случае если игрок участвует в переходах между командой и фарм-командой, все наказания должны быть исполнены в соответствии с п. 5.2.6.
  - 17.7.7. Ответственность за оплату штрафных санкций, наложенных на игрока/тренера, несет команда/образовательная организация, в заявку которой они включены. Данные лица не допускаются до очередных игр до тех пор, пока штрафы не будут выплачены.
  - 17.7.8. Дисквалифицированный тренер или помощник тренера может присутствовать в зале в качестве зрителя на матче, который он должен пропускать согласно п. 17.7.1, п. 17.7.5. или п. 20.1. При этом он не должен предпринимать никаких действий, которые могут быть расценены как управление командой (указания, подсказки, жесты, комментарии и другие действия). За нарушение команде засчитывается **поражение «лишением права»**, а дисквалификация тренера или помощника тренера продлевается на срок, определяемый Департаментом.
  - 17.8. Организаторам и участникам Чемпионата необходимо соблюдать Общероссийские антидопинговые правила, утвержденные приказом Минспорта России от 09.08.2016 № 947 «Об утверждении Общероссийских антидопинговых правил».
  - 17.9. **Неспортивный характер матчей. Противоправное влияние на результат игры**
    - 17.9.1. Организаторам и участникам Чемпионата запрещается оказывать противоправное влияние на результаты соревнований, в том числе участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на Чемпионат в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации». В случае выявленных нарушений к участникам и организаторам соревнований применяются наказания в соответствии с законодательством Российской Федерации. Информация о нарушениях и примененных санкциях предоставляется в РФБ.
    - 17.9.2. Все игры должны проходить в соответствии с принципами честной спортивной борьбы и соревновательного духа. Цель каждой команды – забросить мяч в корзину соперников и помешать другой команде забросить его в свою корзину.
    - 17.9.3. В случае если в ходе матча отдельные игроки, тренеры либо

команда в целом нарушают принципы, описанные в п.17.9.2, старший арбитр вправе остановить игру и сделать команде официальное предупреждение о неспортивном характере ведения матча. В случае повторного нарушения, старший арбитр может завершить матч и присудить данной команде поражение «лишением права». По окончании игры старший арбитр должен в течение часа прислать в Департамент рапорт по данному инциденту.

- 17.9.4. Любой участник Чемпионата, зритель или болельщик может сообщить о фактах нарушения принципов спортивной борьбы или оказания противоправного влияния на результат игры на почту **doverie@asbasket.ru**
- 17.9.5. В ходе Чемпионата Департамент может рассматривать любые проведенные матчи на предмет нарушения принципов спортивной борьбы со стороны отдельных игроков, тренеров или команд в целом.
- 17.9.6. По решению Департамента формируется Экспертная комиссия, рассматривающая следующие действия участников и организаторов Чемпионата:
- Нарушение спортивных принципов, духа соревнований и честной спортивной борьбы;
  - Умышленное влияние на ход игры в ущерб результативным действиям команды.
- 17.9.7. По решению Экспертной комиссии лицам и командам, оказывающим противоправное влияние на результаты соревнований, может быть присвоен статус «Утрата доверия», а также применяться санкции в виде:
- Поражение «лишением права»;
  - Штраф в размере до 300 000 (Трехсот тысяч) рублей;
  - Исключение из числа участников Чемпионата и других мероприятий, проводимых под эгидой АСБ, на срок, определяемый Департаментом.
- Также информация о нарушениях спортивных принципов и оказании противоправного влияния на результат соревнований может быть доведена до руководства образовательной организации.

## **Глава 18. Отказ, неявка или опоздание команды на игру**

- 18.1. В случае если команда отказывается играть или продолжать игру:
- Первое нарушение — победа присуждается команде соперников со счетом 20:0. Команда, проигравшая игру «лишением права», получает в классификации 0 очков;
  - Повторное нарушение — команда может быть снята с Чемпионата, а результаты всех ее игр аннулированы.
- 18.2. В случае если команда не является на игру в сроки, назначенные Департаментом, на данную команду налагаются следующие санкции:
- Победа присуждается команде соперников со счетом 20:0. Команда, проигравшая игру «лишением права», получает в

- классификации 0 очков;
  - В случае повторного нарушения команда может быть снята с Чемпионата, а результаты всех ее игр аннулированы.
- 18.3. В случае если команда появляется на игровой площадке с опозданием до 15 минут (исключение составляют непредвиденные обстоятельства), — игра начинается немедленно и тренеру опоздавшей команды назначается технический фол.
- 18.4. В случае если команда появляется на игровой площадке с опозданием более чем на 15 минут (исключение составляют непредвиденные обстоятельства):
- Первое нарушение — победа присуждается команде соперников со счетом 20:0. Команда, проигравшая игру «лишением права», получает в классификации 0 очков;
  - Повторное нарушение — 20:0 и команда может быть снята с Чемпионата, а результаты всех ее игр аннулированы.

### **Глава 19. Отказ команды от участия в Чемпионате**

- 19.1. В случае если команда отказывается от дальнейшего участия в Чемпионате, Департамент рассматривает вопрос об аннулировании результатов всех сыгранных ею матчей.
- 19.2. При невозможности по каким-либо причинам прибыть на матчи Чемпионата команда должна немедленно уведомить полномочного представителя (на дивизиональном этапе), Департамент (в квалификации и Лиге Белова) по телефону и электронной почте.
- 19.3. В случае отказа команд от участия в квалификации и Лиге Белова их места занимают команды, определяемые Департаментом.
- 19.4. К команде, своевременно не сообщившей об отказе от участия в Чемпионате на любой стадии его проведения, решением Департамента могут быть применены санкции вплоть до исключения из числа участников Чемпионата в текущем и последующих сезонах.

### **Глава 20. Участие в матче игрока или тренера, не имевшего такого права**

- 20.1. В случае участия в матче игрока или тренера, которые не имели такого права или должны были пропустить игру из-за наложенных санкций, наказание определяется следующим образом:
- Победа присуждается соперникам команды, совершившей нарушение;
  - В случае если команда, совершившая нарушение, проиграла матч с разницей более 20 очков, результат остается в силе;
  - В случае если матч закончился с другим результатом, победа присуждается команде соперников со счетом 20:0;
  - В любом случае проигравшая команда получает в классификации 0 очков;
  - Повторное нарушение — 20:0 и команда может быть снята с Чемпионата, а результаты всех ее игр аннулированы;
  - За предоставление подложных документов и иных недостоверных

сведений команда и игроки могут быть оштрафованы и/или исключены из числа участников Чемпионата, а тренеры и игроки дисквалифицированы на срок, определяемый Департаментом.

- 20.2. Только лица, включенные в техническую заявку на игру, имеют право находиться в зоне скамейки команды во время матча. В случае нахождения на скамейке команды во время матча лиц, которые отсутствовали в технической заявке или должны были пропустить игру из-за наложенных санкций, к команде применяется наказание, определяемое Департаментом.

**Во всех ситуациях, описанных в главах 18-20, решение о снятии команды принимается Департаментом.**

## **Глава 21. Обязанности тренеров, помощников тренеров и сопровождающих лиц**

- 21.1. Тренер и помощник тренера, внесенные в протокол, обязаны:
- Предоставить достоверную информацию, указанную в документах команды;
  - Следить за состоянием здоровья игроков и тренеров, внесенных в протокол;
  - Обеспечить нахождение на скамейке команды только лиц, допущенных к игре;
  - Вести учет количества технических и дисквалифицирующих фолов у игроков и тренеров своей команды, контролировать правильность исполнения ими наказаний;
  - Присутствовать на представлении команд перед началом игры.
- 21.2. На играх высших дивизионов и Всероссийского плей-офф тренер и помощник тренера должны быть опрятно одеты. Допускаются следующие варианты одежды:
- Деловой костюм;
  - Брюки и рубашка;
  - Брюки и поло с логотипом АСБ, дивизиона или образовательной организации (только на дивизиональном этапе и в квалификации);
  - Для женщин допускается деловая юбка, брюки, блузка или платье.
- 21.3. Джинсовая одежда, свитера, спортивные костюмы и открытая обувь (сланцы, сандалии) запрещены. **За нарушение на тренера налагается штраф в размере 3000 (Три тысячи) рублей за каждую игру.**
- 21.4. После сигнала игровых часов об окончании игры тренер, помощник тренера, сопровождающие лица и игроки обязаны покинуть площадку и не вступать в пререкания с организаторами, судьями, комиссаром, судьями-секретарями, соперниками или зрителями. **За нарушение к команде или отдельным лицам применяется наказание, определяемое Департаментом.**

## РАЗДЕЛ V. ПРОВЕДЕНИЕ ИГР

### Глава 22. Время начала игр и их последовательность

- 22.1. Матчи дивизионального этапа и квалификации должны начинаться не ранее 10:00 и не позднее 20:00 по местному времени. Матчи Лиги Белова должны начинаться не ранее 12:00 и не позднее 20:00. По решению Департамента игры могут начинаться в иное время. Последовательность матчей тура на дивизиональном этапе определяет полномочный представитель, а в квалификации и Лиге Белова — Департамент. При прочих равных условиях учитывается предпочтение команды-хозяина.
- 22.1.1 Время начала игр должно быть согласовано с Департаментом, утверждено и опубликовано на сайте АСБ не позднее, чем за 10 дней до начала матча.
- 22.2. **Перенос матчей:**
- 22.2.1. После утверждения календаря и публикации на официальном сайте АСБ перенос игр возможен только по уважительной причине и по согласованию с соперниками и полномочным представителем (в квалификации и Лиге Белова — с Департаментом).
- 22.2.2. Каждая команда может выступить инициатором переноса игры не более двух раз в течение сезона. За каждую последующую попытку переноса команда-инициатор должна перевести на расчетный счет АСБ взнос в размере **5000 (пять тысяч) рублей**, за исключением переносов, связанных с запретом правительства (администрации) субъекта Российской Федерации на проведение спортивно-массовых мероприятий на территории соответствующего субъекта Российской Федерации.
- 22.2.3. Процедура переноса матчей:
- В случае участия в игре команд из одного города команда-инициатор переноса должна не менее чем за неделю до первоначальной даты проведения игры в письменном виде (либо по электронной почте) сообщить полномочному представителю новую дату, время и место проведения игры. Данная информация должна быть согласована с командой-соперником;
  - При проведении тура с участием команд из разных городов команда-инициатор переноса должна не менее чем за две недели до первоначальной даты проведения игры в письменном виде (по электронной почте) сообщить полномочному представителю новую дату, время и место проведения тура. Данная информация должна быть согласована со всеми командами, участвующими в туре. Возможные расходы по возврату билетов судьями и командами несет команда-инициатор переноса, за исключением переносов, связанных с запретом правительства (администрации) субъекта Российской Федерации на проведение спортивно-массовых мероприятий на территории соответствующего субъекта Российской Федерации.

## Глава 23. Статистическое сопровождение

- 23.1. На каждом матче Чемпионата должны присутствовать 2 статистика, отвечающих за ведение цифрового протокола игры.
- 23.2. Обязанности статистиков:
- Перед началом игры/тура, сличить данные игроков в заявке команды с фактически занесенными в базу статистики. В случае отсутствия игрока в базе статистики необходимо незамедлительно сообщить об этом полномочному представителю, а полномочный представитель в свою очередь должен связаться с сотрудниками Департамента. **Запрещено вносить «пустой строкой» игроков, отсутствующих в составе команды в базу статистики.** В случае несоблюдения указанных требований на полномочного представителя налагается штраф в размере, определяемом Департаментом.
  - Вести в режиме онлайн цифровой протокол с использованием программного обеспечения, предоставленного АСБ;
  - В случае невозможности ведения в режиме онлайн цифрового протокола — заполнять по ходу игры соответствующую статистическую форму, а затем вносить ее данные в цифровой протокол;
  - Не позднее чем в 15:00 дня, следующего за днем игры, совершать загрузку статистического файла в систему официального сайта АСБ [asbasket.ru](http://asbasket.ru), а также пересылать эти файлы на электронную почту [it@asbasket.ru](mailto:it@asbasket.ru) — за нарушение на Полномочного представителя налагается **штраф в размере 500 (Пятьсот) рублей за каждую игру.**
- 23.3. Полномочный представитель осуществляет контроль за качеством работы статистиков и несет ответственность за своевременное предоставление статистики в Департамент.
- 23.4. Полномочный представитель является ответственным лицом за своевременное и качественное заполнение данных в ЕИАС АСБ в соответствии с Приложением б.
- 23.5. В случае если игрок присутствует в официальной заявке, но не внесен в рабочий кабинет, **на Полномочного представителя может быть наложен штраф в размере до 2000 (Двух тысяч) рублей за каждого игрока.**
- 23.6. В случае если игрок отсутствует в официальной заявке и рабочем кабинете, но принял участие в игре, к команде применяется наказание согласно п. 20.1. **Также на Полномочного представителя может быть наложен штраф в размере до 10000 (Десяти тысяч) рублей за каждого игрока.**
- 23.7. На играх высших дивизионов и Всероссийского плей-офф официальный статистический протокол должен вестись в режиме онлайн, а также по требованию команд им должны предоставляться статистические протоколы в печатном виде в большом перерыве и по окончании матча. **За нарушение на Полномочного представителя налагается штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей.**



## Глава 24. Техническая заявка

- 24.1. В техническую заявку на игру должны быть включены:
- В региональных дивизионах не более 12 игроков;
  - В высших дивизионах, квалификации и Лиге Белова не более 12 и **не менее 8 игроков**. В случае участия в представлении команд менее 8 игроков, на команду налагается **штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей за игру за каждого недостающего игрока**.
  - В техническую заявку на игру команды может быть включен тренер Фарм-команды. В техническую заявку Фарм-команды может быть включен тренер команды.
- 24.2. Не позднее чем за двадцать минут до времени начала игры, указанного в расписании, тренеры обеих команд или их представители обязаны передать комиссару (в случае его отсутствия — старшему судье) матча следующие документы:
- Заявку с отметками о допуске (см. п.10.3.5);
  - Техническую заявку;
  - Лист учета штрафных санкций.
- 24.3. Комиссар (в случае его отсутствия — старший судья) должен проверить в заявке отметки о допуске у игроков и тренеров и удалить из технической заявки тех, у кого не стоит отметка о допуске. Данные лица не вносятся в протокол и статистику матча.
- 24.4. Не позднее чем за десять минут до времени начала игры, указанного в расписании, тренеры обеих команд обязаны подтвердить фамилии и номера игроков, фамилию тренера и помощника тренера, подписав протокол. Также они обязаны указать пять игроков, которые начнут игру. Тренер команды «А» первым предоставляет эту информацию.

## Глава 25. Врач

- 25.1. Ответственность за присутствие на игре и квалифицированную работу врача, а также обеспечение врача всеми необходимыми средствами оказания первой медицинской помощи несет команда-хозяин. **В случае отсутствия врача команда-хозяин проигрывает игру «лишением права» и на нее налагается штраф в размере 10000 (Десять тысяч) рублей.**
- 25.2. В случае отсутствия врача на матче двух приезжих команд игра не проводится, переносится на другой срок и, возможно, в другой город. Организаторы тура, не обеспечившие работу врача, несут все расходы по организации перенесенной игры (включая судейство, аренду зала и возможные командировочные расходы команд).
- 25.3. Врач должен прибыть в игровой зал за двадцать минут до начала матча, присутствовать на всем его протяжении и оставаться в зале в течение двадцати минут после его завершения.
- 25.4. Врач должен иметь медицинское образование, быть в униформе медицинского работника и постоянно находиться в непосредственной близости от игровой площадки. Он должен быть

- представлен комиссару (в случае его отсутствия — старшему судье) и команде-визитеру перед началом игры.
- 25.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01.03.2016 № 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

## **Глава 26. Группа поддержки и талисман**

- 26.1. Во время игры разрешается присутствие группы поддержки и/или талисмана команды. В течение игрового времени они должны находиться на расстоянии не менее двух метров от игровой площадки, а в случае наличия в зале рекламных щитов, располагаться за ними.
- 26.2. Группе поддержки и/или талисману разрешается выходить на площадку только во время тайм-аутов или перерывов в игре.
- 26.3. Группа поддержки и/или талисман обязаны освобождать площадку не позднее чем за пять секунд до возобновления игры.
- 26.4. При наличии 2 и более групп поддержки порядок выступлений определяется по взаимной договоренности. Если договоренности не достигнуты, порядок выступления определяется командой-хозяйном.
- 26.5. Выступления и действия группы поддержки и талисмана команды не должны носить оскорбительный характер по отношению к игрокам, судьям, зрителям (реплики, кричалки, жесты).

## **Глава 27. Звуковое сопровождение игр**

- 27.1. Перед началом каждой игры Чемпионата (после представления команд - во время того, как они выстроились на штрафной линии) должны звучать гимны в следующем порядке: гимн студенчества «Гаудеамус» и Государственный гимн Российской Федерации. За нарушение на команду-хозяйина налагается штраф в размере 3000 (Три тысячи) рублей.
- 27.2. Каждая команда-участник Чемпионата имеет право определить музыкальную композицию, которая проигрывается при ее выходе на площадку и после окончания матча в случае ее победы. Перед началом матча аудиофайл передается команде-хозяйину, которая обязана обеспечить звучание этой композиции в надлежащее время. Ответственность за соблюдение авторских прав на музыкальную композицию лежит на команде, предоставляющей аудиофайл.

- 27.3. Диктор должен объявлять имя и фамилию каждого игрока при представлении команд, а также после забитого мяча.
- 27.4. В перерывах между четвертями, после фиксации нарушений до ввода мяча, в тайм-аутах должна играть музыка.
- 27.5. При согласовании с Департаментом или по решению Департамента, допускается использование музыкального сопровождения через усиливающую звук аппаратуру при «живом» мяче. В этих случаях тренеры команд должны быть заблаговременно уведомлены об этом. В иных случаях использование музыкального сопровождения через усиливающую звук аппаратуру разрешается только в тех случаях, когда мяч не находится в игре (т. е. мяч «мертвый»).
- 27.6. Звуковое сопровождение (оркестр, усиливающая звук аппаратура, барабаны и пр.) не должно мешать работе секретарского столика. По требованию комиссара либо старшего судьи представитель команды-хозяина обязан обеспечить соблюдение этого правила.
- 27.7. Запрещается использование микрофона для подбадривания команды или для возбуждения зрительских эмоций и других целей, когда мяч находится в игре (т. е. мяч «живой»).

## **Глава 28. Использование видеозэкранов**

- 28.1. Использование видеозэкранов (видеотабло, проекционных экранов и иных средств демонстрации видеоматериалов) в спортивном сооружении, где проводится игра Чемпионата, разрешается при условии, что оно не препятствует нормальному проведению матча.
- 28.2. Изображение на экране не должно носить оскорбительного характера для участников матча или зрителей. Изображение на экране не может демонстрироваться, если его целью и очевидным эффектом является подстрекательство болельщиков к беспорядкам и проявлению агрессии.
- 28.3. Во время игры на экране запрещается показывать:
- Акты насилия, конфликты и ситуации, которые привели к дракам, а также сами драки;
  - Действия болельщиков, оскорбляющих участников матча или зрителей, а также бросающих посторонние предметы на игровую площадку;
  - Моменты нанесения травм игрокам и другим участникам матча;
  - Любые игровые моменты, которые могут вызвать негативную реакцию со стороны участников матча или зрителей.

## **Глава 29. Медиатайм-ауты**

- 29.1. По согласованию с Департаментом на отдельных играх допускаются медиа-тайм-ауты.
- 29.2. В каждой четверти проводится 1 Медиатайм-аут в дополнение к обычным тайм-аутам. Медиатайм-ауты в овертайме не разрешаются.
- 29.3. Первый тайм-аут в первой и третьей четверти (командный или медиа-) должен быть продолжительностью 75 секунд.

- 29.4. Продолжительность всех других тайм-аутов должна составлять 60 секунд.
- 29.5. Обе команды имеют право на 2 тайм-аута во время первой половины и 3 тайм-аута во время второй половины. Эти тайм-ауты могут быть затребованы в любое время в течение игры и могут быть продолжительностью: 75 секунд, если тайм-аут рассматривается как Медиатайм-аут, т.е. первый в первой или третьей четверти, или 60 секунд, если тайм-аут не рассматривается как Медиатайм-аут, т.е. затребован любой из команд после того, как был предоставлен Медиатайм-аут.
- 29.6. Если ни одна из команд не затребовала тайм-аута до того момента, когда останется 5 минут до окончания четверти, тогда Медиатайм-аут должен быть предоставлен при первой же возможности, когда мяч станет мертвым и игровые часы остановятся. Данный тайм-аут не записывается ни одной из команд.
- 29.7. Если любой команде предоставляется тайм-аут до того момента, когда останется 5 минут до окончания четверти, данный тайм-аут используется как Медиатайм-аут. Этот тайм-аут должен рассматриваться одновременно как Медиатайм-аут и как тайм-аут для команды, затребовавшей его.
- 29.8. В соответствии с данной процедурой могут быть не менее 1 тайм-аута в каждой четверти и не более 6 тайм-аутов в первой половине, а также не более 8 тайм-аутов во второй половине.

### Глава 30. Обязанности команды-хозяина по организации игр

- 30.1. При туровой системе обязанности по проведению всех игр ложатся на принимающую тур команду (как на команду хозяина).
- 30.2. Команда-хозяин обязана обеспечить наличие всего технического оборудования в игровом зале в рабочем состоянии и его соответствие требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и Регламента.
- 30.3. Команда-хозяин должна обеспечить присутствие в игровой зоне специалистов по работе со спортивно-технологическим оборудованием, которые в кратчайшие сроки способны устранить неисправности в его работе.
- 30.4. Команда-хозяин тура обязана обеспечить соответствие спортивного сооружения требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и Регламента.
- 30.5. Команда-хозяин обязана обеспечить начало игры строго в назначенное время (см. п. 22.1.).
- 30.6. Команда-хозяин обязана обеспечить работу персонала:
- Предоставить судей-секретарей и обеспечить их квалифицированную работу. Предоставить необходимое оборудование. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф — 10000 (Десять тысяч) рублей.**
  - Предоставить врача и обеспечить его квалифицированную работу (см. п. 25.1-25.5.). **В случае отсутствия врача** команда-хозяин/организатор тура проигрывает игру «**лишением права**» и

на нее налагается **штраф в размере 10000 (Десять тысяч) рублей.** В случае участия в матче двух гостевых команд (при туровой системе), наказание согласно п. 25.2.

- Предоставить диктора и/или ведущего и обеспечить их квалифицированную работу (см. п. 27.3.). **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей.**
  - Предоставить полотеров (2 человека) и обеспечить их квалифицированную работу. Персонал должен находиться на расстоянии не менее двух метров от игровой площадки и быть одетым в единую форму. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 3000 (Три тысячи) рублей.**
- 30.7. Команда-хозяин обязана создать условия для ведения официального статистического протокола (см. Главу 23). **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей.**
- 30.8. Команда-хозяин обязана обеспечить следующее звуковое сопровождение:
- Проигрывание гимнов (см. п. 27.1.);
  - Проигрывание композиции команд (см. п. 27.2.);
  - Проигрывание информации о партнерах (см. п. 39.4.);
  - Проигрывание музыки в паузах (см. п. 27.4.).
- За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 10000 (Десять тысяч) рублей.**
- 30.9. Команда-хозяин имеет право выполнить следующие элементы шоу-программы:
- Выступление групп поддержки и/или другие элементы шоу-программы во всех перерывах и тайм-аутах (см. Главу 26). Исключение могут составить игры приезжих команд при туровой системе.
  - Работу маскота во время матча (см. Главу 26).
- 30.10. Команда-хозяин обязана выполнить требования по информационному обеспечению матчей (см. Главу 40).
- 30.11. Команда-хозяин обязана обеспечить наличие всех необходимых рекламных модулей (см. п. 39.1.). **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф — 10000 (Десять тысяч) рублей.**
- 30.12. Команда-хозяин обязана принимать необходимые меры для обеспечения безопасности и общественного порядка во время матча.

### **Глава 31. Обязанности команды-хозяина по отношению к команде-визитеру при проведении игр с разъездами**

- 31.1. Команда-хозяин обязана предоставить транспорт для встречи команды-визитера на вокзале или в аэропорту города, где проводится игра, доставки в гостиницу, на тренировку, игры и обратно в гостиницу, отправки на вокзал или в аэропорт. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 10000 (Десять тысяч) рублей.**

- 31.2. Команда-хозяин обязана забронировать номера в гостинице согласно предварительной заявке команды-визитера.
- 31.3. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру спортзал, отвечающий требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА, для тренировки длительностью не менее 30 минут. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей.**
- 31.4. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру спортивный зал, в котором состоится игра Чемпионата, для разминки не позднее чем за 20 минут до времени начала игры.
- 31.5. На время тренировки и разминки команда-хозяин обязана предоставить в распоряжение команды-визитера игровые мячи фирмы Spalding нужного размера (6 или 7). Во время тренировки — не менее 6 мячей, во время разминки перед игрой — не менее 3.
- 31.6. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру негазированную питьевую воду из расчета 16 бутылок по 0,5 литра на команду на каждую игру. Предоставление воды в другой таре запрещено. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 1000 (Одна тысяча) рублей.**
- 31.7. Команда-хозяин обязана предоставить команде-визитеру отдельную охраняемую раздевалку с душем, горячей и холодной водой. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф в размере 5000 (Пять тысяч) рублей.**
- 31.8. Команда-хозяин обязана обеспечить для болельщиков команды-визитера не менее 50 мест в игровом зале на основании письменной заявки команды-визитера, которая должна поступить не позднее чем за семь дней до даты проведения игры. В случае нарушения установленного порядка команде-визитеру может быть отказано в предоставлении заявленного количества мест. Данное положение также действительно для игр без разъездов.

## **Глава 32. Обязанности команды-хозяина по отношению к судьям, комиссару и организаторам Чемпионата**

- 32.1. Команда-хозяин обязана предоставить приезжим судьям, комиссару и организаторам Чемпионата транспорт для встречи на вокзале или в аэропорту города, где проводится игра, доставки в гостиницу, на игры и обратно в гостиницу, отправки на вокзал или в аэропорт. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф — 10000 (Десять тысяч) рублей.**
- 32.2. Команда-хозяин обязана предоставить судьям и комиссару негазированную питьевую воду из расчета 4 бутылки по 0,5 литра на одну игру. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф — 1000 (Одна тысяча) рублей.**
- 32.3. Команда-хозяин обязана предоставить судьям и комиссару отдельную охраняемую раздевалку с душем, горячей и холодной водой. Для каждого из судей в поле предоставить махровое полотенце. **За нарушение** на команду-хозяина налагается **штраф — 5000 (Пять тысяч) рублей.**

- 32.4. Команда-хозяин обязана предоставить судьям-секретарям помещение для переодевания и отдыха.
- 32.5. Команда-хозяин обязана предоставить комиссару телефон для служебных сообщений в Департамент.

### **Глава 33. Обязанности команды-визитера при проведении игр с разъездами**

- 33.1. Команда-визитер обязана не позднее чем за 7 дней до прибытия сообщить команде-хозяину даты и время прибытия и отъезда, численность делегации и предварительно согласовать время тренировки.
- 33.2. При невыполнении п. 33.1. команда-визитер размещается самостоятельно. Кроме того, команда-хозяин вправе не предоставлять транспорт для встречи и зал для тренировки.
- 33.3. В случае отказа от централизованного размещения, предложенного командой-хозяином/организатором тура, команда-визитер бронирует гостиницу и размещается самостоятельно. Если отказ поступил менее чем за неделю до проведения тура, организатор тура вправе не предоставлять транспорт для доставки от гостиницы до зала.
- 33.4. Команда-визитер на тренировке обеспечивает себя водой самостоятельно.

## **РАЗДЕЛ VI. НАГРАЖДЕНИЕ**

### **Глава 34. Награждение победителей, определение лучших игроков**

- 34.1. Команды, занявшие призовые места на дивизиональном этапе, награждаются согласно соответствующим Положениям.
- 34.2. В каждом дивизионе должна проводиться торжественная церемония награждения. Полномочный представитель и команда-хозяин тура имеют право распределить индивидуальные награды (защитник, защитник, форвард, форвард, форвард) и другие номинации, а также учредить призы от партнеров и организаторов.
- 34.3. По итогам Чемпионата определяются символическая пятерка, а один из ее членов становится лучшим игроком (MVP). Пятерка определяется Департаментом с учетом мнения экспертного сообщества. Также Департамент вправе определять другие номинации.
- 34.4. Команды, занявшие 1, 2, 3-е места в Суперфинале чемпионата АСБ, награждаются дипломами и медалями.
- 34.5. Команда, занявшая в Суперфинале 1 место, награждается переходящим кубком. На кубке гравированы дата, название образовательной организации и фамилии игроков команды – чемпионов АСБ. Список фамилий и инициалов, гравированных на кубке, определяет главный тренер, но не более 17 игроков и 2 тренеров.

- 34.6. На награждение игроки команды обязаны выходить в единой форме. **За нарушение** на команду налагается **штраф — 1000 (Одна тысяча) рублей за каждого игрока.**
- 34.7. Все участники награждения должны уважительно относиться к организаторам, зрителям и соперникам. Не допускается демонстративное проявление пренебрежительного отношения. **За нарушение** к команде или игрокам применяется **наказание, определяемое Департаментом.**

## РАЗДЕЛ VII. МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

### Глава 35. Участие в соревнованиях под эгидой EUSA

- 35.1. Команда, занявшая на Суперфинале 1-е место, получает право представлять Россию на европейских соревнованиях, проводимых под эгидой EUSA.
- 35.2. В течение 10 дней после Суперфинала команда должна прислать в адрес Департамента письмо, подтверждающее участие в европейских соревнованиях. Письмо должно быть оформлено на бланке образовательной организации и подписано руководителем.
- 35.3. В случае отказа команды, занявшей 1-е место, право участвовать в европейских соревнованиях получает команда, занявшая 2-е место, и далее по очереди.
- 35.4. В случае если команда подтвердила свое участие в европейских соревнованиях согласно п. 35.2, но затем отказывается от участия, Департамент может принять решение о применении к клубу/команде дисциплинарных наказаний и/или штрафных санкций, вплоть до исключения из числа участников Чемпионата.

## РАЗДЕЛ VIII. СБОРНАЯ АСБ

### Глава 36. Состав и комплектование сборной АСБ

- 36.1. Тренерский штаб сборной АСБ утверждает Департамент с учетом рекомендаций тренерского совета.
- 36.2. Состав сборной АСБ утверждает Департамент на основании предложений тренерского штаба.
- 36.3. Игроки, включенные в состав сборной АСБ, по запросу Департамента обязаны в установленные сроки представить необходимые документы, в т.ч. подтверждающие их академическую успеваемость.
- 36.4. Клуб/команда обязаны по вызовам Департамента направлять игроков и тренеров в сборную АСБ для участия в тренировочном и соревновательном процессе, а также иных мероприятиях в составе сборной АСБ.
- 36.5. К команде, отказавшейся направить игрока или тренера, могут быть применены штрафные санкции вплоть до исключения из числа участников Чемпионата.



## РАЗДЕЛ IX. РЕКЛАМА И МАРКЕТИНГ

### Глава 37. Коммерческие права

#### 37.1. Как организатору Чемпионата АСБ принадлежат следующие коммерческие права:

- Исключительное право на использование символики Чемпионата;
- Исключительное право на использование художественных образов Сергея Белова, иных визуальных образов АСБ и их элементов (Приложение 7);
- Исключительное право назначения официальных спонсоров и партнеров Чемпионата;
- Право на размещение рекламы в местах проведения Чемпионата;
- Исключительное право на определение производителей спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, используемых при проведении Чемпионата;
- Право на освещение Чемпионата посредством трансляции его изображения, звука и (или) хода событий любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки соревнований;
- Право на торговлю любого рода товарами внутри спортсооружений во время проведения матчей Чемпионата;
- Иные права, предусмотренные законодательством Российской Федерации.

#### 37.1.1. Как организаторам Чемпионата АСБ и РФБ совместно принадлежат следующие коммерческие права:

- Исключительное право на использование наименования Чемпионата.

#### 37.2. Командам-участницам Чемпионата принадлежат следующие права:

- Право на использование предоставленных дизайн-макетов полиграфической, текстильной и фирменной продукции АСБ, без права внесения в них изменений;
- Право на реализацию билетов на домашние матчи;
- Право на использование рекламных возможностей на игровой форме баскетболистов и униформе сопровождающих лиц команды;
- Право на размещение рекламных материалов (рекламные щиты, растяжки, плакаты, информационное табло, в пресс-центре, фойе и др.) в спортсооружениях во время проведения матчей Чемпионата. В отдельных случаях это право может быть ограничено по решению Департамента маркетинга;
- Право на самостоятельное распоряжение средствами, полученными от реализации своих прав;
- Право на вступление в контрактные отношения со спонсорами различных категорий (генеральным, официальным, техническим и др.);
- Право на заключение индивидуальных партнерских договоров с электронными и печатными средствами массовой информации.

- 37.3. Все участники Чемпионата обязаны соблюдать правила использования и распространения промо-, аудио- видеопродукции спонсоров и партнеров АСБ (Приложение 8). Департамент маркетинга имеет право запросить подтверждающие материалы в любое время.
- 37.4. Утверждение спонсоров и партнеров дивизионов осуществляется по согласованию с Департаментом.
- 37.5. Средства, полученные дивизионом, от реализации рекламных и коммерческих прав распределяются по согласованию с Департаментом.

### **Глава 38. Использование наименования и символики Чемпионата, спонсоров и партнеров АСБ**

- 38.1. АСБ имеет право в любом виде использовать символику команд, их наименование, а также образы игроков и тренеров с целью осуществления рекламы Чемпионата.
- 38.2. Порядок использования наименования и символики АСБ, спонсоров и партнеров АСБ определяется исключительно АСБ.
- 38.3. Размещение символики АСБ, спонсоров и партнеров АСБ на любых рекламных модулях (печатной, сувенирной и другой продукции) разрешается только при согласовании с Департаментом маркетинга.
- 38.4. Порядок использования художественных образов Сергея Белова иных визуальных образов АСБ и их элементов определяется исключительно АСБ (Приложение 7).
- 38.5. За публикацию информации или изготовление печатной, сувенирной и другой продукции с использованием символики АСБ, спонсоров и партнеров АСБ без согласования с Департаментом маркетинга на команду или полномочного представителя налагается **штраф в размере до 10000 (Десяти тысяч) рублей.**

### **Глава 39. Реклама при проведении игр**

- 39.1. **При проведении игр Чемпионата в спортивных залах должны размещаться следующие рекламные модули:**
- Фирменные баннеры АСБ (2 шт.);
  - Стикеры с логотипом АСБ на баскетбольных щитах (Приложение 9);
  - Стикеры с логотипом Лиги Белова на баскетбольных щитах на этапах Лиги Белова (Приложение 10);
  - Баннер АСБ для оформления судейского столика (для высших дивизионов и Всероссийского плей-офф);
  - Баннеры Лиги Белова (2 шт. — для Лиги Белова);
  - Остальные баннеры партнеров и спонсоров АСБ размещаются по требованию Департамента (с последующим предоставлением отчетных материалов в виде фотоотчета на электронную почту [marketing@asbasket.ru](mailto:marketing@asbasket.ru) не позднее 3 дней после проведения матча). За отсутствие отчетных материалов на команду налагается

- штраф в размере 10 000 (Десять тысяч) рублей.**
- 39.2 Клуб/команда обязана за свой счёт обеспечивать надлежащее размещение предоставленных АСБ рекламных модулей. АСБ высылает установленную квоту рекламных модулей в каждый клуб/команду. В случае, если рекламные модули утрачиваются или изнашиваются, клуб/команда изготавливают их за свой счет.
- 39.3. Изготовление и размещение рекламных модулей для спортивных залов осуществляется согласно установленным требованиям (Приложение 11).
- 39.4. При проведении матчей высших дивизионов и Лиги Белова должна публично звучать информация о партнерах (Приложение 12). Организатор каждого тура Лиги Белова предоставляет 1 отчетную видеозапись с четко слышимым воспроизведением партнерской аудиодорожки/текста ведущим на электронную почту [marketing@asbasket.ru](mailto:marketing@asbasket.ru) не позднее 3 дней после проведения тура. За отсутствие отчетных материалов на команду налагается штраф в размере 10 000 (Десять тысяч) рублей.
- 39.5. При изготовлении промопродукции на любом этапе Чемпионата должна быть использована официальная символика АСБ (Приложение 13). Макеты должны быть утверждены Департаментом маркетинга. **За нарушение на команду или полномочного представителя налагается штраф – 10000 (десять тысяч) рублей.**
- 39.6. По требованию Департамента маркетинга на матчах могут быть использованы дополнительные рекламные модули.
- 39.7. В исключительных случаях по решению Департамента маркетинга матчи Чемпионата могут пройти в условиях, не соответствующих пп. 39.1-39.4.

## РАЗДЕЛ X. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

### Глава 40. Общие принципы информационного обеспечения

- 40.1. Информационное освещение Чемпионата осуществляет PR-департамент, местные и федеральные СМИ, менеджеры дивизионов, менеджеры и медиаменеджеры клубов/команд.
- 40.2. Перед началом сезона каждая команда/клуб обязана определить специалиста, ответственного за информационное освещение, взаимодействие с PR-департаментом и со СМИ – менеджера, медиаменеджера или иное лицо – и направить его контакты (ФИО, должность, номер телефона и ссылку на профиль в социальной сети Вконтакте) в адрес PR-департамента: [pr@asbasket.ru](mailto:pr@asbasket.ru).
- 40.3. Право на фото- и видеосъемку (кроме трансляции, опубликованной на сайте АСБ) игры имеют организаторы и две встречающиеся команды. Команда-хозяин должна обеспечить команде-визитеру и ее фотографам, видеооператорам условия для проведения фото- и видеосъемки игры, а именно предоставить доступ к зонам работы (балкон, выход на паркет), оказать

- содействие в предоставлении электрооборудования (розетки) для зарядки фото- и видеотехники и проинформировать о правилах работы.
- 40.4. Фотографы команд/клубов и СМИ имеют право проводить фотосъемку вдоль лицевой линии, из-под кольца, на углах площадки, с трибун при условии, что не мешают проведению Матча, игрокам, тренерам, судьям, судьям-секретарям, видеооператорам телевизионного партнера АСБ или Команды/клуба, осуществляющим видеосъемку Матча, а также не перекрывает обзор болельщикам. Фотограф команды/клуба, работающий на выезде, должен иметь доступ к скамейке своей команды во время игры при условии, что он включен в заявку клуба/команды на сезон в качестве сопровождающего и внесен в техническую заявку на данную игру.
- 40.5. PR-департамент вправе объявить о проведении Аккредитации для СМИ на отдельные игры с опубликованием ее порядка на Официальном сайте АСБ. В этом случае на играх Чемпионата АСБ допускается фото- и видеосъемка исключительно СМИ, аккредитованными PR-департаментом.
- 40.6. Каждый дивизион должен иметь сообщество в социальной сети «ВКонтакте» и аккаунт в Instagram, где контент должен обновляться не менее трех раз в неделю, и аккаунт на Официальном сайте АСБ, где должен быть полностью заполнен профиль, а контент должен обновляться не реже одного раза в неделю.
- 40.7. Каждый клуб/команда должны иметь сообщество в социальной сети «ВКонтакте», аккаунт в Instagram. Контент должен обновляться не менее трех раз в неделю.
- 40.8. Команда-хозяин обязана:
- Разместить анонс игры или тура на своих площадках в социальных сетях клуба/команды и дивизиона не позднее, чем за 24 часа до начала первого матча;
  - Для матчей высших дивизионов и матчей этапов Лиги Белова команда обязана публиковать афишу матчей по предоставленному макету, в котором есть логотипы спонсоров АСБ, а также напечатать афишу для рекламного размещения. При добавлении спонсоров команд финальный макет афиши необходимо согласовывать с Департаментом маркетинга. При использовании несогласованной афиши на команду налагается **штраф в размере 10 000 (Десять тысяч) рублей.**
  - Организовать получение послематчевых комментариев двух участников каждого матча (представителей разных команд – игроков и/или тренеров) и разместить их на своих площадках в социальных сетях клуба/команды в течение 12 часов после завершения матча;
  - Организовать фотосъемку соответствующего качества каждого матча и разместить не менее 30 фотографий на официальном сайте АСБ (с указанием дивизиона и соперников в матче) и в сообществе клуба/команды «ВКонтакте» в течение 24 часов после завершения

матча. Игроки на фотографиях должны быть изображены в фазе атаки, двигаясь в направлении кольца, за лицевой линией которого находится фотограф. В фоторепортаже должен соблюдаться количественный баланс присутствия на снимках игроков и тренеров обеих команд. Руководство по организации фотосъемки и инструкция по размещению — Приложение 14;

- В случае запроса от PR-департамента осуществить совместную деятельность по информационному освещению матча или выполнить поручение по фотосъемке;
- При отсутствии прямой видеотрансляции организовать полную запись игры и разместить видео в формате HD на официальном сайте АСБ и в сообществе клуба/команды «ВКонтакте» в течение 24 часов после завершения матча. Требования к видеозаписи и инструкция по размещению — Приложение 15. **За нарушение применяется наказание, определяемое Департаментом.**

40.9. Игроки и тренеры клубов/команд при проведении PR-департаментом фото- и видеосессий, пресс-конференций, интервью и других медиамероприятий, обязаны явиться в назначенное время, соблюсти установленный дресс-код и выполнить все необходимые требования для успешного проведения медиамероприятия.

40.10. Игроки, тренеры, менеджеры и медиаменеджеры, сопровождающие и официальные лица обязаны содействовать улучшению имиджа Чемпионата и его участников. Недопустимо распространение (в виде собственных материалов или комментариев для СМИ и социальных сетей) информации, подрывающей репутацию АСБ. **За нарушение применяется наказание, определяемое Департаментом.**

40.11. Менеджеры и медиаменеджеры клубов/команд и дивизионов в целях популяризации Чемпионата осуществляют взаимодействие с PR-департаментом, а также представителями СМИ и оказывают им необходимое содействие при анонсировании и проведении игр, в получении необходимой информации, осуществлении фото-, теле- и видеосъемки, а также в проведении интервью с игроками и тренерами.

40.12. Игроки и тренеры клубов/команд обязаны давать интервью и предоставлять развернутые послематчевые комментарии для информационных ресурсов клубов/команд/АСБ по запросу PR-департамента и менеджеров/медиаменеджеров клубов/команд. **За нарушение применяется наказание, определяемое Департаментом.**

## **Глава 41. Проведение прямых видеотрансляций (для высших дивизионов и Лиги Белова)**

41.1. На матчах Чемпионата во всех высших дивизионах и Лиге Белова командой-хозяином должны быть организованы видеотрансляции в прямом эфире (в режиме реального времени). **За нарушение применяется наказание, определяемое Департаментом.**

- 41.2. При проведении видеотрансляции необходимо придерживаться следующих требований:
- Во время матча должны быть четко различимы все игроки команд, участвующие в игровом моменте, а мяч не должен покидать пределы кадра (за исключением крупных кадров в многокамерной трансляции). Ракурс съемки и крупность кадра должны в полной мере передавать ход и содержание игры;
  - На трансляции должны быть отчетливо видны рекламные модули Спонсоров АСБ (Приложение 14);
  - Камера должна быть установлена ровно на штативе. Съемка с рук не допускается;
  - Съемку должен осуществлять оператор, перемещая камеру вслед за ходом игры и используя наезд (зум) при необходимости. Неподвижная установка камеры в течение всего матча не допускается;
  - Звук (интершум) в трансляции обязателен. Видео- и аудиосопровождение сигнала должны быть синхронизированы;
  - В ходе трансляции не должно происходить длительного, более 30 (тридцати) секунд, единичного пропадания сигнала;
  - Необходимо обеспечить отсутствие постоянно повторяющихся критических аудиовизуальных помех (краткого пропадания сигнала, помех на изображении и звуке), при которых просмотр матча затруднен или невозможен.
- 41.3. Для проведения видеотрансляции необходимо наличие в зоне съемки проводного интернет-подключения с пропускной способностью не менее 10 mbit/c. Команда-хозяин заблаговременно осуществляет техническую подготовку к осуществлению видеотрансляции, включая тестирование программного обеспечения и интернета.
- 41.4. Видеотрансляция должна начинаться не позднее, чем за 20 минут до начала матча и продолжаться без остановок до его завершения.
- 41.5. Команда-хозяин обязана обеспечить показ прямой видеотрансляции всех матчей тура в сообществе клуба/команды в социальной сети «ВКонтакте». При выполнении этого требования допускается показ прямой видеотрансляции также и в Youtube или иных социальных сетях/видеохостингах на усмотрение команды-хозяина.
- 41.6. Во время видеотрансляции допускается комментирование матча. В данном случае комментатор вне зависимости от принадлежности к той или иной команде обязан соблюдать нейтралитет в оценках игры, уважительно относиться ко всем игрокам и тренерам, поддерживать положительный имидж и репутацию АСБ. **За нарушение применяется наказание, определяемое Департаментом.**

### **Лига Белова и Студенческая лига РЖД**

- 41.7. Видеотрансляция организуется исключительно посредством передачи видеосигнала через Интернет на сервер Медиапартнера. Руководство по организации трансляции – Приложение 16.
- 41.8. Настройка рестримов (передачи видеосигнала Медиапартнером

- для дальнейшего распространения видеотрансляции на информационных площадках команд) осуществляется самостоятельно Медиапартнером (по запросу команд) или путем предоставления команде-хозяину доступа к системе организации рестримов. Руководство по организации рестримов – Приложение 17.
- 41.9. Команда-хозяин обязана назначить технического специалиста, ответственного за проведение видеотрансляции, передать его контактные данные в адрес PR-департамента, заблаговременно информировать технического специалиста о регламентном порядке организации видеотрансляций (включая ознакомление с Приложениями 16 и 17) и нести ответственность за его надлежащее исполнение перед PR-департаментом.
- 41.10. В видеотрансляциях не допускаются любые графические и видеоматериалы, включая логотипы команд и партнеров, спонсорские и рекламные сообщения. Сигнал должен транслироваться в адрес Медиапартнера в оригинальном и неискаженном виде.
- 41.11. Наложение на видеотрансляцию графической (плашки) и текстовой информации (титров) о спортивном ходе матча – счет, время игры и т.п. – осуществляется Медиапартнером или в исключительных случаях с разрешения Департамента командой-хозяином.
- 41.12. PR-департамент вправе назначить на игру комментатора. В данном случае команда-хозяин/организатор тура обязан обеспечить техническую возможность работы комментатора на месте или (в случае работы дистанционного комментатора) передавать сигнал без собственного комментатора (только интершум).
- 41.13. PR-департамент вправе самостоятельно определить на игру Чемпионата подрядчика для организации и проведения прямой видеотрансляции. В данном случае клуб/хозяин должен оказать содействие подрядчику, предоставив возможность подъезда автотранспорта и размещения оборудования, доступ к зонам работы, к проводному интернету и точкам электропитания. Обязанность по проведению прямой видеотрансляции в этом случае с клуба/команды снимается.

## РАЗДЕЛ XI. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

### Глава 42. Дивизиональный этап

- 42.1. На дивизиональном этапе проведение Чемпионата обеспечивается **за счет софинансирования от:** образовательных организаций, органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации, организационных взносов команд, региональных общественных организаций, привлеченных спонсоров и партнеров, а также субсидии АСБ.

**42.2. Расходы образовательных организаций/команд****42.2.1.** Команды несут следующие расходы:

- Командирование игроков, тренеров и сопровождающих лиц (расходы по проезду к месту соревнований и обратно, суточные в пути, по размещению и питанию в дни соревнований, расходы на внутригородской транспорт, страховки);
- Организация и проведение домашних игр и туров в соответствии с требованиями Регламента;
- Оплата организационного взноса, согласно п.42.4.

**42.3. Расходы органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации**

42.3.1. Органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации осуществляют софинансирование согласно установленным нормам и законодательству Российской Федерации.

**42.4. Организационный взнос**

42.4.1. Сумма организационного взноса за участие в дивизиональном этапе Чемпионата рассчитывается полномочным представителем в каждом дивизионе, согласовывается с Департаментом и фиксируется в Положении. При определении суммы взноса учитывается наличие и объём софинансирования от органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации, а также от привлеченных спонсоров и партнеров.

42.4.2. Сроки и порядок оплаты взносов фиксируется в Положении дивизиона.

42.4.3. Взносы, поступившие от команд, могут быть направлены на финансирование следующих статей расходов:

- Оплата проезда, питания и проживания иногородних судей и комиссаров согласно установленным нормам;
- Организационно-технические расходы;
- Награждение лучших игроков, тренеров и менеджеров;
- Награждение команд-победительниц и призёров (в случае если данная статья расходов не обеспечивается органами исполнительной власти субъектов Российской Федерации);
- Дополнительные расходы на проведение игр.

**42.5. Расходы АСБ**

42.5.1. Каждый дивизион имеет право подать заявку на получение субсидии от АСБ. Заявки на субсидию принимаются в период с 1 октября 2020 года по 1 июня 2021 года. В случае нарушения сроков подачи документов на субсидию АСБ оставляет за собой право не выделять субсидию на дивизион.

42.5.2. Размер субсидии для дивизиона определяется Департаментом в соответствии с утвержденными нормами и с учетом количества команд и игр в дивизионе.

42.5.3. Субсидия АСБ может быть направлена на финансирование следующих статей расходов:

- Изготовление полиграфической продукции;
- Изготовление баннеров;
- Организация фото и видеосъемки на матчах чемпионата;



- Разработка дизайнов игровой формы и логотипов студенческих баскетбольных клубов;
- Улучшение материально-технической базы;
- Реклама;
- Иные расходы.

## **Глава 43. Квалификация**

43.1. Проведение игр на этапе квалификации обеспечивается за счет субсидии АСБ, средств образовательных организаций, софинансирования органов исполнительной власти, организационных взносов команд, а также привлеченных средств.

### **43.2. Расходы АСБ**

43.2.1. АСБ обеспечивает проезд и проживание иногородних судей и комиссаров.

43.2.2. АСБ совместно с федеральными и региональными органами исполнительной власти, образовательными организациями и иными заинтересованными лицами обеспечивает проживание команд.

### **43.3. Расходы образовательных организаций/команд**

43.3.1. Команды несут следующие расходы:

- Командирование игроков, тренеров и сопровождающих лиц (расходы по проезду к месту соревнований и обратно, суточные в пути, по питанию в дни соревнований, расходы на внутригородской транспорт, страховки);
- Организация и проведение домашних игр и туров в соответствии с требованиями Регламента;
- Оплата организационного взноса согласно ст. 43.5.

### **43.4. Расходы органов исполнительной власти**

43.4.1. Органы исполнительной власти осуществляют софинансирование согласно установленным нормам и законодательству Российской Федерации.

### **43.5. Организационный взнос**

43.5.1. Каждая команда, участвующая в квалификации, должна перечислить на расчетный счет АСБ (см. п. 2.8.) организационный взнос не позднее, чем за пять (5) рабочих дней до официальной даты приезда команд соответствующего этапа.

43.5.2. Сумма взноса составляет 8000 (восемь тысяч) рублей. В назначении платежа необходимо указать название образовательной организации, пол участников и этап Соревнований (Пример: «Организационный взнос на участие женской команды УрФУ в квалификации»).

43.5.3. Взносы, поступившие от команд, направляются на финансирование следующих статей расходов:

- Оплата питания членов ГСК, судей, судей-секретарей, статистиков и медицинских работников;
- Изготовление установленного Департаментом перечня сувенирной

- продукции;
- Организационно-технические расходы.

#### **Глава 44. Лига Белова на стадии Ласт-32**

- 44.1. Проведение игр на стадии Ласт-32 Лиги Белова обеспечивается за счет субсидии АСБ, средств образовательных организаций, софинансирования органов исполнительной власти, организационных взносов команд, а также привлеченных средств.
- 44.2. **Расходы АСБ**
- 44.2.1. АСБ обеспечивает проезд и проживание иногородних судей и комиссаров.
- 44.2.2. АСБ совместно с федеральными и региональными органами исполнительной власти, образовательными организациями и иными заинтересованными лицами обеспечивает:
- Проживание команд;
  - Организацию шоу-программы.
- 44.3. **Расходы образовательных организаций/команд**
- 44.3.1. Команды несут следующие расходы:
- Командирование игроков, тренеров и сопровождающих лиц (расходы по проезду к месту соревнований и обратно, суточные в пути, питание в дни соревнований, расходы на внутригородской транспорт, страховки);
  - Организация и проведение домашних игр и туров в соответствии с требованиями Регламента;
  - Оплата организационного взноса согласно ст. 44.5.
- 44.4. **Расходы органов исполнительной власти**
- 44.4.1. Органы исполнительной власти осуществляют софинансирование согласно установленным нормам и законодательству Российской Федерации.
- 44.5. **Организационный взнос**
- 44.5.1. Каждая команда, участвующая в Лиге Белова на стадии Ласт-32, должна перечислить на расчетный счет АСБ (см. п. 2.8.) организационный взнос не позднее, чем за пять (5) рабочих дней до официальной даты приезда команд соответствующего этапа.
- 44.5.2. Сумма взноса составляет 10000 (десять тысяч) рублей. В назначении платежа необходимо указать название образовательной организации, пол участников и этап Соревнований (Пример: «Организационный взнос на участие женской команды УрФУ в этапе Ласт-32 Лиги Белова»).
- 44.5.3. Взносы, поступившие от команд, направляются на финансирование следующих статей расходов:
- Оплата питания членов ГСК, судей, судей-секретарей, статистиков и медицинских работников;
  - Изготовление установленного Департаментом перечня сувенирной продукции;
  - Организационно-технические расходы.

## **Глава 45. Лига Белова на стадию Ласт-8**

45.1. Проведение игр на стадию Ласт-8 Лиги Белова обеспечивается за счет субсидии АСБ, средств образовательных организаций, финансирования органов исполнительной власти, а также привлеченных средств.

### **45.2. Расходы АСБ**

45.2.1. АСБ обеспечивает проезд, проживание и питание иногородних судей и комиссаров.

45.2.2. АСБ совместно с федеральными и региональными органами исполнительной власти, образовательными организациями и иными заинтересованными лицами обеспечивает:

- Проживание команд;
- Организацию шоу-программы.

### **45.3. Расходы образовательных организаций/команд**

45.3.1. Команды несут следующие расходы:

- Командирование игроков, тренеров и сопровождающих лиц (расходы по проезду к месту соревнований и обратно, суточные в пути, питание в дни соревнований, расходы на внутригородской транспорт, страховки);
- Организацию и проведение домашних игр и туров в соответствии с требованиями Регламента.

### **45.4. Организационный взнос**

45.4.1. Организационный взнос на данном этапе Чемпионата отсутствует.

## **Глава 46. Лига Белова. Суперфинал**

46.1. Проведение игр на стадию Ласт-8 Лиги Белова обеспечивается за счет субсидии АСБ, средств образовательных организаций, финансирования органов исполнительной власти, а также привлеченных средств.

### **46.2. Расходы АСБ**

46.2.1. АСБ обеспечивает проезд и проживание иногородних судей и комиссаров.

46.2.2. АСБ совместно с федеральными и региональными органами исполнительной власти, образовательными организациями и иными заинтересованными лицами обеспечивает:

- Проживание команд;
- Организацию шоу-программы.

### **46.3. Расходы образовательных организаций/команд**

46.3.1. Команды несут следующие расходы по командированию игроков, тренеров и сопровождающих лиц (расходы по проезду к месту соревнований и обратно, суточные в пути, питание в дни соревнований, расходы на внутригородской транспорт, страховки).

### **46.4. Организационный взнос**

46.4.1. Организационный взнос на данном этапе Чемпионата отсутствует.